



LEIKKIPAikkaOPAS PERHEILLE

MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

KOIVUKYLÄN SUURALUE

**VANTAAN
LIKKUVA
PÄIVÄKOTI**

Tekijät: Heidi Tattinen, Julia Tujunen ja
Nora Björs

Valokuvat: Heidi Tattinen, Julia Tujunen,
Nora Björs ja Vantaan Viheralueyksikkö

Kuvitus: Nora Björs

LEIKKIPAIKKAOPAS MISSÄ JA MITÄ LEIKITTÄISIIN?

Tämä leikkipaikkaopas on tehty perheiden avuksi helpottamaan lähiympäristön käyttöä arjessa. Leikkipaikkaopas sisältää kartan, johon erilaiset leikkipaikkakohteet on merkitty numeroiduin kuvasymbolein sekä tämän vihon, joka sisältää tarkemman kuvauksen kartan kohteista.

Tästä vihosta löydät lisäksi kuhunkin leikkipaikkaan soveltuvan Vilho Velhon leikkivinkin. Kannattaa kuitenkin muistaa, että lapset ovat paras leikkipankki.

Antoisia leikki- ja retkihetkiä sekä löytämisen iloa!

"Liikkuminen ja tarinallisuus sitouttavat lasta toimintaan. Suurin osa lasten päivittäisestä liikkumisesta tapahtuu ulkona. Mikä olisikaan parempi paikka oppimiseen kuin ulkoympäristö?"



**METSÄT &
METSÄISET
LEIKKIPAIKAT**



**LEIKKI-
PUISTO**



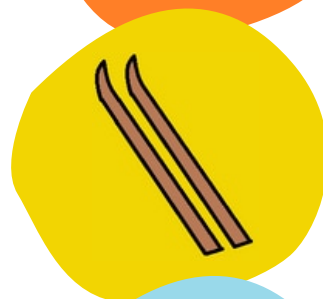
VETTÄ



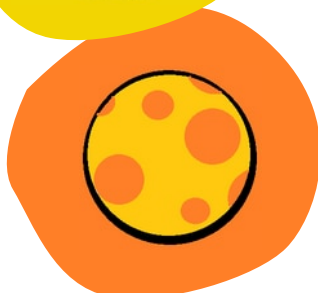
SUOSIKKI



ELÄIMIÄ



HIIHTO



**LIIKUNTA-
PAIKKA**



LUISTELU

SISÄLLYSLUETTELO

LEIKKIVINKIT

Leikkivinkit Vilho Velhon leikkivinkkien mukaan s. 4

PÄIVÄKODIT

Kartan päiväkodit s. 5

METSÄT & METSÄISET LEIKKIPAIKAT

1. Ilolanpuisto, länsi	8	23. Kustaanpuisto, Torstintie	34
2. Ilolanpuisto, itä	9	24. Voivakka, Pohjoinen rastitie 2	35
3. Simonsillan metsä, Koivukyläntie 66	10	25. Rastimäki, Eteläinen rastitie 14	36
4. Koivutaival, etelä & pohjoinen	12	26. Taisto Mäen puisto, Taavankuja	37
5. Metsänhenki, Saarnikuja 8	13	27. Kellomäki, Laurantie 3	38
6. Redesvinipuisto, Valtimotien pääty	14	28. Havukoskenkatu 5	39
7. Räckhalsipuisto, Andersinkatu 4	15	29. Piippilakinpuisto, Tarhakuja	40
8. Honkapuisto, Sydäntie 10	16	30. Havukosken koulun viereinen metsä	41
9. Madelinipuisto, Hansinkatu 6	18	31. Sahamäenpuisto, Sahamäenkuja	42
10. Rekolanmäki, Sairaalakatu 4	19	32. Rekolanranta	43
11. Kinesmanpuisto, Haapakuja	20	33. Tapionranta, Tapiontie 39	44
12. Seljapolku 3/Asolanväylä	21	34. Pekanpuisto, Laurantie 51	45
13. Koivukylän keskuspuisto, Seljapolku	22	35. Pekankuja 1	46
14. Ulrikanpuisto, Ulrikankuja	23	36. Koskelanpuisto, Koskelankuja	47
15. Haxberginhaka	25	37. Riitanpuisto, Riitantie 15	48
16. Rekolanojanpuisto, Laurantie	26	38. Laurantie 91	49
17. Rekolanojanpuisto, Pertinkuja 1	27	39. Päiväkummunpuisto, Tapionpolku	50
18. Eskonpuisto, Rekolantie 41	28		
19. Vihtapuisto, Karsikkokuja	29		
20. Peltoniemenpuisto, Peltoniemenkuja	30		
21. Rautkallio, Rautkalliontie	31		
22. Havukallio, Raskinpolku	33		

SISÄLLYSLUETTELO

ELÄIMIÄ

40. Rekolan kartanon pihapiiri	51
--------------------------------------	----

SUOSIKKI

41. Havukosken ulkoilualue, Koskenniska 2	52
42. Ester Koskelaisen puisto, Tuulikintie 33	53

LIIKUNTAPAIKAT

43. Peltoniemenpuiston hiekkakenttä, Peltoniemenkuja 1	55
44. Havukosken liikuntapuisto, Koivukylänväylä 32	56
45. Rautkallionpuiston liikuntapaikka, Vanha Rekolantie 14	57
46. Rekolan liikuntapuisto, Joukontie 25	58

LEIKKIPUISTOT

47. Atlaspuisto, Atlastie 12	60
48. Notkokuisto, Kivikkotie 47	61
49. Taikapuisto, Kivikkotie 63	62
50. Ilolanpuiston leikkipaikka, Soittajankuja 2	63
51. Poppelipuisto, Pyökkikuja 13	64
52. Metsänhenki, Puunhaltijankuja 4	65
53. Käpypuisto, Koivukylän puistotie 27	66
54. Räckhalsinpuisto, Andersinkatu 4	67
55. Asolanpuisto, Kuusitie 3	68
56. Ojalehdon leikkipaikka, Niinikuja 4	69
57. Hakokuisto, Hakokuja 3	70
58. Peltoniemenpuisto, Peltoniemenkatu 5	71
59. Rautkallion leikkipaikka, Vanha Rekolantie 12	72
60. Leikkipaikka Tarha, Havukoskenkatu 5	73
61. Rekolankentän leikkipaikka, Joukontie 27	74
62. Mielikinpuisto, Tuovintie 14	75
63. Ester Koskelaisen puisto, Tuulikintie 33	76
64. Päivättärenpuisto, Päivättärentie 5	77

SISÄLLYSLUETTELO

VILHO VELHON LEIKKIVINKKIEN MUKAAN

METSÄT & METSÄISET LEIKKIPAIKAT

1. Esterata pölleistä	8
2. Pamaus	9
3. Käpyralli	10
4. Lähdetään Muumilaaksoon	12
5. Ihmisrata	13
6. Metsätempurata	14
7. Värisuunnistus	15
8. Vuorikiipeily	16
9. Aarrekartat	18
10. Ilmansuunnat	19
11. Banaanihippa	20
12. Heijastava metsästys	21
13. Lehtiaskartelu	22
14. Kaarnaveneet	23
15. Laavamaa	25
16. Mutakokkailut	26
17. Kartat	27
18. Puuhippa	28
19. Älä seuraa johtajaa	29
20. Sokkoparit	30
21. Lintukortit	31
22. Adjektiivien etsintä	33
23. Kosketa kantoa	34
24. Koski	35
25. Seuraa johtajaa	36
26. Perinteiset patsaat	37
27. Kiva kaveri!	38
28. Majan rakennus	39
29. Matkahaaste 1: tee jotain	40
30. Metsätaulu	41
31. Minun oma unelmapuu	42
32. Kuka pelkää mustekalaa?	43
33. Puupujottelu	44
34. Kaikki samaan piiloon	45
35. Eläinten liikkumistyyli	46
36. Puusuunnistus	47

37. Etsi samanlainen	48
38. Halataan puuta	49
39. Sokkonaru	50

ELÄIMIÄ

40. Voikukkia lampaille	51
-------------------------------	----

SUOSIKKI

41. Lumipallon pyörittäjät	52
42. Frisbee	53

LIIKUNTAPAIKAT

43. Kettu	55
44. Askelnaatta	56
45. Rusettiluistelu	57
46. Oma puoli puhtaana	58

LEIKKIPUISTOT

47. Loikkien liukumäelle	60
48. Peili	61
49. Laavapallo	62
50. Reaktiolähdöt eli supersankarit	63
51. Paripujottelu	64
52. Hahmotusleikki	65
53. Matkahaaste 2: Salapoliisit	66
54. Merirosvojen aarteet	67
55. Matkahaaste 3: Luonnon tutkiminen	68
56. Luonnonmullistukset	69
57. Kilpa-ajot	70
58. Hyökyaalto	71
59. Halaushippa	72
60. Kosketa väriä	73
61. Jäätyneet hernepusit	74
62. Oravat terhojen perässä	75
63. Hedelmäsalaatti	76
64. Formula-ajot	77



KARTAN PÄIVÄKODIT

65. Eppilän päiväkoti
66. Hansin päiväkoti
67. Havukallion päiväkoti
68. Ilolan päiväkoti
69. Koivukylän paviljonkipäiväkoti
70. Koivukylän päiväkoti
71. Koskimyllyn päiväkoti
72. Kustaantien päiväkoti
73. Leinelän päiväkoti
74. Piilipuun päiväkoti
75. Päiväkummun päiväkoti
76. Rautkallion päiväkoti
77. Rautpihan päiväkoti
78. Rekolanmäen päiväkoti
79. Seljapolun päiväkoti
80. Trollebo daghem
81. Ulrikan päiväkoti
82. Valtikan päiväkoti
83. Touhula Ilola, yksityinen
84. Pilke Ilmaisupäiväkoti Illusia, yksityinen
85. Pilke tiedepäiväkoti Oivallus, yksityinen
86. Pilke tiedepäiväkoti Tähtisumu, yksityinen
87. Koivukylän avoin kohtaamispaikka



MATKALLE TEKEMISTÄ

Kulkeminen omin lihasvoimin on tärkeää, ei ainoastaan aktiivisen elämäntavan oppimisen kannalta, vaan yhtälailla turvallisen liikenteessä liikkumisen opettelu, ympäristön hahmottamisen, omien rajojen ja kykyjen ymmärtämisen sekä niiden kasvattamisen kannalta. Toisinaan matka on tärkeämpi kuin määränpää.

Lähtökohdat kuntoon:

1. Varatkaa matkaan riittävästi aikaa. Lopulta on aikuisista kiinni, miten päivä aikataulutetaan.
2. Kasvattakaa kuljettavaa matkaa asteittain. Muistelkaa myös lasten kanssa aiemmin kuljettuja matkoja. Leikkipaikkakartta on tähän oiva apu. Kartta kannattaakin kiinnittää seinälle, lasten korkeudelle.
3. Ottakaa eväät pidemmälle retkelle. Aitoja vantaalaisia ratkaisuja eväshaasteeseen:
 - Lounas ja astiat termopakkauksissa mukaan
 - Lounas mukaan kylmänä, lämmittäminen retkikeittimillä, kuten trangioilla
 - Pienet välipalat mukaan
 - Lähikohteiden aktiivinen käyttäminen, lähiretkellä eväitä ei tarvita

Miten ”lyhentää” matkaa:

1. Motivoiva päämäärä eli syy päästä perille. Tutkikaa leikkipaikkakarttaa yhdessä etukäteen ja luokaa retkelle odotusarvo.
2. Välipäämäärä pidemmälle matkalle. Esim. nurmikko, jossa leikitään yhteinen leikki ennen varsinaista päämäärää.
3. Kulkuväline. Olisiko pidemmälle mahdollista esimerkiksi pyöräillä?
4. Asfaltti on tylsä kulkualusta. Lyhyillä matkoilla käyttäkää oikopolkuja, tien pientareita ym., jotka ovat paljon mielekkäämpiä ja motoriikkaa kehittäviä kuljettavia.
5. Kiinnostavia asioita ja ilmiöitä voi pysähtyä ihmettelemään.
6. Erilaiset matkahaasteet, katso Vilho Velhon leikkivinkeistä ”Matkahaaste”
7. Kerätkää tämän kirjan kohteita. Monessako eri paikassa olette käyneet? Ottakaa avuksi tarrataulukko tai leikkipaikka-passi.
8. Kerätkää tämän kirjan leikkejä. Montaako Vilho Velhon leikkiä olette leikkineet?

KARTAN METSÄT



Lapsiryhmän kävelyvauhti:

0-2-v. 2,2 km/h, eli vartissa 550 m

3-6-v. 3 km/h, eli vartissa 750 m



Metsä on yksi parhaista mielikuvitusta luonnostaan ruokkivista ympäristöistä. Tutkitusti yli 15 minuutin matka metsään vähentää sen käyttöä huomattavasti. Kannattaakin lähteä matalalla kynnyksellä tutkimaan uusia, lähellä sijaitsevia kohteita. Kartoitetut metsät ovat metsäisiä alueita ja osa myös puistomaisia alueita kokoon katsomatta, joissa toiminnan järjestäminen on mahdollista. Metsäkohteissa on käyty pyrkien tutkailemaan niitä varhaiskasvatuksen näkökulmasta.

MIKSI METSÄÄN?

Metsä tarjoaa monella tapaa parhaan mahdollisen leikkipaikan eri ikäisille lapsille. Epätasainen, vaihteleva maasto haastaa ja kehittää motoriiikkaa sekä riskinottotaitoa, luonnossa riittää tutkittavaa vuodenaikojen vaihtelun mukaan ja ympäristö itsessään tarjoaa virikkeitä lasten mielikuvituksen ruoaksi. Erityisiä välineitä tai pitkälle vietyä suunnittelua ei siis välttämättä tarvita, kun nenäsuunnaksi otetaan metsä. Kuluneen vuosikymmenen aikana on tehty merkittäviä tutkimuslöytöjä, jotka näyttävät valtavia terveyshyötyjä säännöllisestä luontokosketuksesta. Säännöllisen luontokosketuksen on todettu muun muassa parantavan immuunijärjestelmän toimintaa ja koettua vireystilaa sekä alentavan stressiä. Mikä olisikaan metsää parempi leikki-, oppimis- ja työympäristö?



1. ILOLANPUISTO LÄNSI

Etäisyys tietä pitkin:

Ilolanrinteen ja Karpaattintien risteyksestä lähtevä kävelytie jakaa Ilolanpuiston kahteen eri puoleen; länteen ja itään.

Länsipuoli on kuusivaltainen sekametsä rinteessä. Täältä löytyy kallio, jolle pääsee rinnettä pitkin. Rinne osittain kalliota ja se on paikoitellen sammaleen peitossa, joten on kostealla kelillä melko liukas. Kallion päällä on hyvin tilaa monipuoliselle toiminnalle.



ESTERATA PÖLLEISTÄ

Kantakaa yhdessä puupöllit rinkiin tai esteiksi sopivien välimatkojen päähän toisistaan. Piiri toimii eväspaikkana, eläinten aitauksena tai tarinapiirinä. Esterata on villihevosille. Keppihevoset ovat oiva lisä esteiden hyppimiseen.





2. ILOLANPUISTO ITÄ

Etäisyys tietä pitkin:

Ilolanrinteen ja Karpaattintien risteyksestä lähtevä kävelytie jakaa Ilolanpuiston kahteen eri puoleen; länteen ja itään.

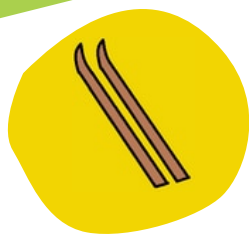
Iso sekametsäalue, joka rajautuu kallioon ja ulkoilutiehen. Maastoltaan monipuolinen ja helppokulkuinen, jossa on niin tasaista kuin pieni mäkikin. Mäessä hieman kivikkoista, mutta ne ovat oivia paikkoja harjoitella tasapainotaitoja. Täällä myös hyvä mahdollisuus harjoitella kalliokiipeämistä. Katso ohjeet kiipeilysolmun tekoon sivulta 17.



PAMAUS

Yksi lapsi on mäen alla, muut asettuvat mäen päälle. Alhaalla oleva huutaa "pamaus" ja kaikki juoksevat mäen alas. Huutajaa vuorotellaan. Alastulon voi toteuttaa myös eri tavoin, kuten lumipalloina kierien, sivuttain, takaperin, nopeasti, hitaasti..





3. SIMONSILLAN METSÄ, KOIVUKYLÄNTIE 66

Etäisyys tietä pitkin:

Simonsillan metsä on laaja, useasta suunnasta lähestyttävä metsäalue kuntoilureitteineen. Tarkempi kartta metsän pohjoisosasta on seuraavalla sivulla. Metsän tämä osa rajoittuu pohjoisen puolella rautatiehen, rautatie on aidattu. Rautatien ali kulkee kevyen liikenteen väylät ABC Ilolan molemmilta puolilta, joita pitkin metsään pääsee kulkemaan Ilolan suunnasta.



Metsässä on hieno avokallioinen mäki, Lejleberget. Laki paahteista mäntykangasta, jossa mukavasti tasapainoilu- ja hyppelykiviä. Mäen harjalla kulkee leveähkö merkattu polku. Leikkimiseen pohjois- ja itäpuoli hyviä, lounaisrinteellä iso jyrkänne, jota kannattaa välttää. Mäen itäpuoli kuusivaltaista metsää, jossa paljon käpyjä ja syöntijalkia. Mäen länsipuoli, jyrkänteen alla, mukavaa sekametsää. Pidemmällä lännessä tasaista, metsäistä, mutta paikoin märkää entistä peltoa. Havumetsät kuntoilureittien tuntumassa hyviä leikkipaikkoja. Talvisin tässä metsässä kulkee hiihtolatu.

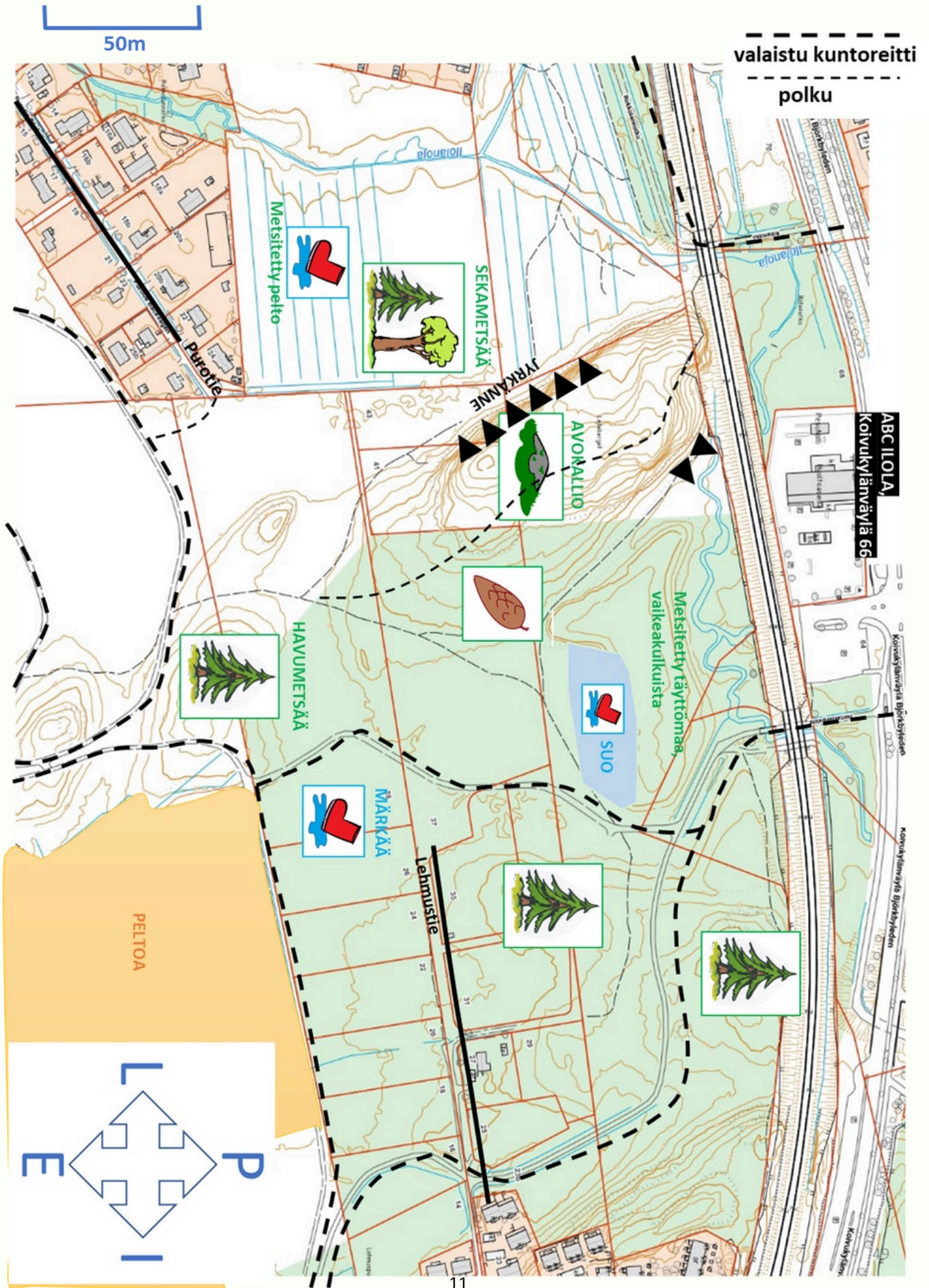


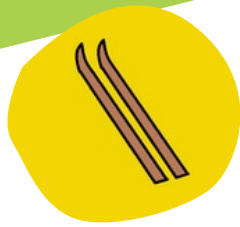
KÄPYRALLI

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta käpyä, yksi kerrallaan, annetussa ajassa. Äänimerkistä keräys alkaa ja toisesta keräys loppuu. Käpyrallin jälkeen kannattaa kävyillä toteuttaa vaikkapa tarkkuusheittoa.



SIMONSILLAN METSÄ, KOIVUKYLÄNTIE 66





4. KOIVUTAIVAL, ETELÄ & POHJOINEN

Etäisyys tietä pitkin:

Laaja ulkoilu- ja retkeilymetsä Koivukylänväylän pohjoispuolella. Metsä on kuusivaltaista, ja metsässä kulkee useita ulkoilureittejä. Hyvä kohde pidempääkin retkeä ajatellen. Paljon tilaa leikkiin. Talvisin tässä metsässä, metsän länsilaidalla, kulkee hiihtoladut. Ajantasaisimman latutilanteen voi tarkistaa osoitteesta: www.ulkoliikunta.fi



LÄHDETÄÄN MUUMILAAKSOON

Tätä leikkiä voi leikkiä joko suksilla tai ilman. Suksilla leikki sopii hyvin kaatumisen ja ylösnousun harjoitteluun. Leikissä lähdetään Muumilaaksoon ja hiihdetään ympäriinsä. Kun tulee mörkö, on mentävä maahan matalaksi. Mörön poistuttua, nousee ylös ja hiihto jatkuu. Samaa leikkiä voi myös leikkiä ilman suksia ja keksiä lisää liikkeitä, esim. haisuli: mennään piiloon puun tai kiven taakse, muumimamma: halataan puuta, pikkumyy: kiivetään kiven, kannon, puunrungon päälle. Mitä muita hahmoja ja liikkeitä keksitte?

12





5. METSÄNHENKI, SAARNIKUJA 8

Etäisyys tietä pitkin:

Kahden asuinalueen välissä sijaitseva pieni lähivirkistysmetsä, jonka pohjoispuolella on myös mäntypuuston suojassa sijaitseva leikkipuisto Metsänhenki. Metsikössä on paljon ulkoilupolkuja ja puusto on pääosin mäntyä, kuusta sekä koivua.



IHMISRATA

Muodostakaa leikkialueelle taikka metsään ihmisrata. Eli jono, jonka taaimmainen lähtee aina radalle suorittamaan rataa ja muut radalla olevat muodostavat itsestään "esteen." Henkilö joka on suorittanut radan jää ensimmäiseksi ja muodostaa itsestään uuden esteen. Radan esteet voivat olla:

1. ylitettäviä eli maata mahallaan tai olla kyykyssä katse maahan luotuna (esteen ylitys esim. pukkihyppelynä)
2. alitettavia eli konttausasennossa, karhukävelyasennossa tai seisten jalat harallaan.





6. REDESVININPUISTO, VALTIMOTIEN PÄÄTY

Etäisyys tietä pitkin:

Iso metsäalue, jossa avonaista liikkumistilaa löytyy mäen päältä. Mäen päälle vie kivikkoinen ylämäki tai metsäisempi polku. Maastoltaan tämä mäen päällä oleva alue on kallioinen. Metsästä löytyy paljon oksia ja keppejä esimerkiksi rakenteluleikkejä varten.



METSÄTEMPPURATA

Tämä on loistava paikka metsätemppuradalle! Tehkää yhdessä erilaisia esteitä, jotka tulee ylittää, alittaa tai kiertää. Haastetta voi lisätä esimerkiksi laittamalla kävyn pään päälle. Kuinka pitkälle pääsette ilman, että käpy putoaa?

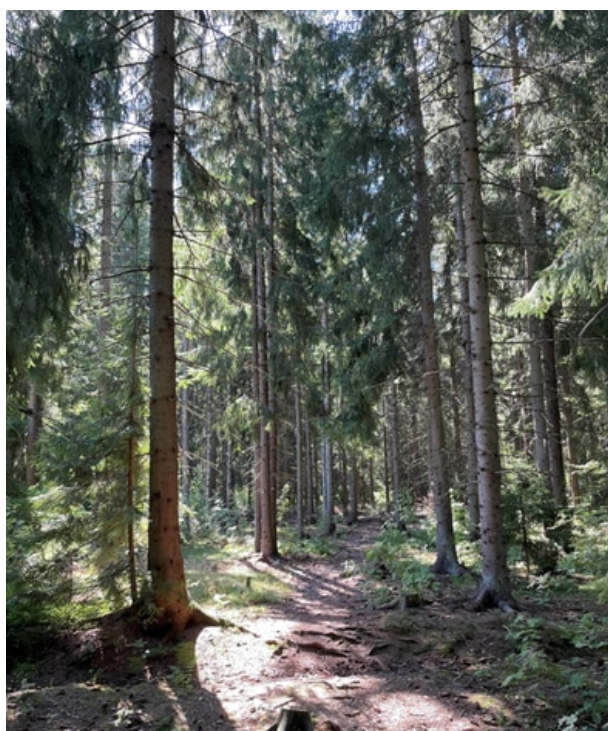




7. RÄCKHALSINPUISTO, ANDERSINKATU 4

Etäisyys tietä pitkin:

Räckhalsinpuiston leikkipaikan (ks. leikkipaikka sivulta 67) vierestä kulkee hiekkatie, josta pieniä siltoja pitkin pääsee tähän metsään. Metsästä löytyy niin avonaisempaa tilaa kuin tiheä kasvuista aluetta. Maastoltaan tasainen, mutta osittain juurakkoinen metsä mahdollistaa monipuolisesti erilaiset liikuntaleikit.



VÄRISUUNNISTUS

Väritäkää paperille 6-12 eri väriä ja ottakaa paperit mukaan retkelle. Etsikää metsästä jokaisen värin kohdalle jokin samanvärisen asia. Huomatkaa, miten värit luonnossa muuttuvat eri vuodenaikoina.





8. HONKAPUISTO, SYDÄNTIE 10

Etäisyys tietä pitkin:

Honkatien ja Sydäntien väliseltä kävelytieltä pieni loikkaus puron yli ja olet metsässä. Maastoltaan melko helppokulkuinen, vaikkakin hieman epätasainen. Paljon tilaa leikkimiseen, maasta löytyy esimerkiksi paljon oksia rakenteluleikkejä varten. Metsikössä on kallioseinä, jossa mahdollista kokeilla kiipeämistä.



VUORIKIIPEILY

Harjoitella oikea kiipeilysolmu; tuplakasi, ohjeet seuraavalla sivulla. Kiinnittääkää pitkä köysi puuhun tuplakasilla ja käyttäkää köyttä apuna mäelle eli vuorelle noustaessa ja/tai laskeutuessa.

Köyden käyttöä voi hyvin aluksi harjoitella esimerkiksi leikkipuiston liukumäessä, tasaisella alustalla tai polulla, jossa on rinnettä.

Haastavammassa mäessä varmista, että osaat tehdä tuplakashin oikein.

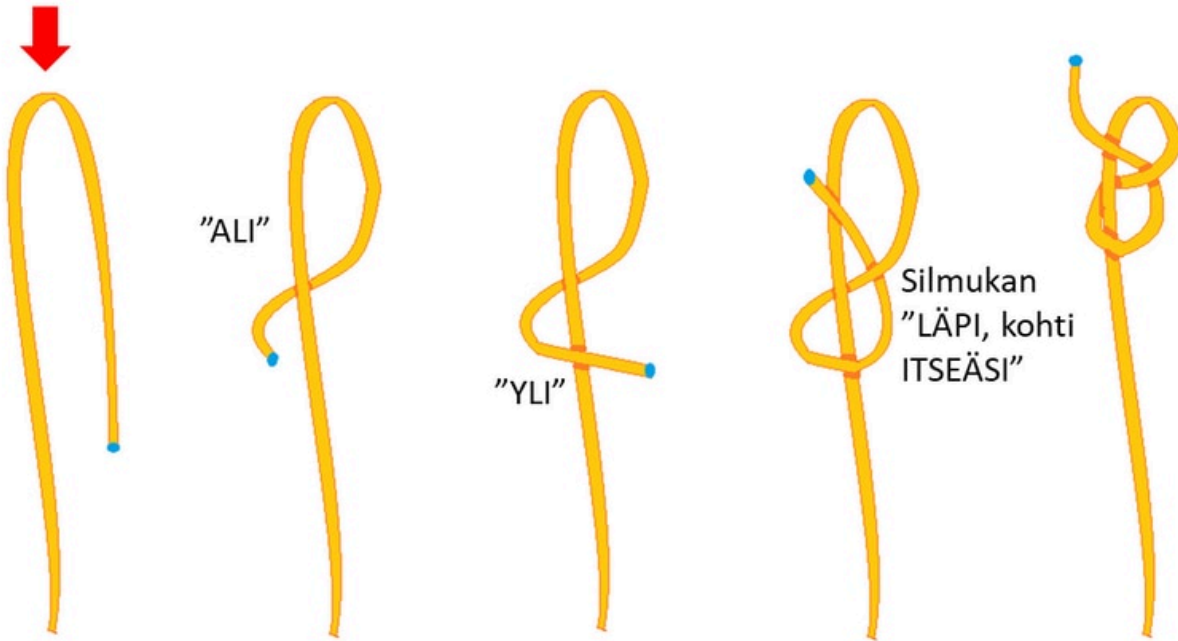


Kasi ja tuplakasi

Tuplakasi on solmu, joka kannattaa opetella. Tuplakasi on yleisesti kiipeilyssä käytetty solmu, koska se on todella vahva ja helppo avata kovankin käytön jälkeen.

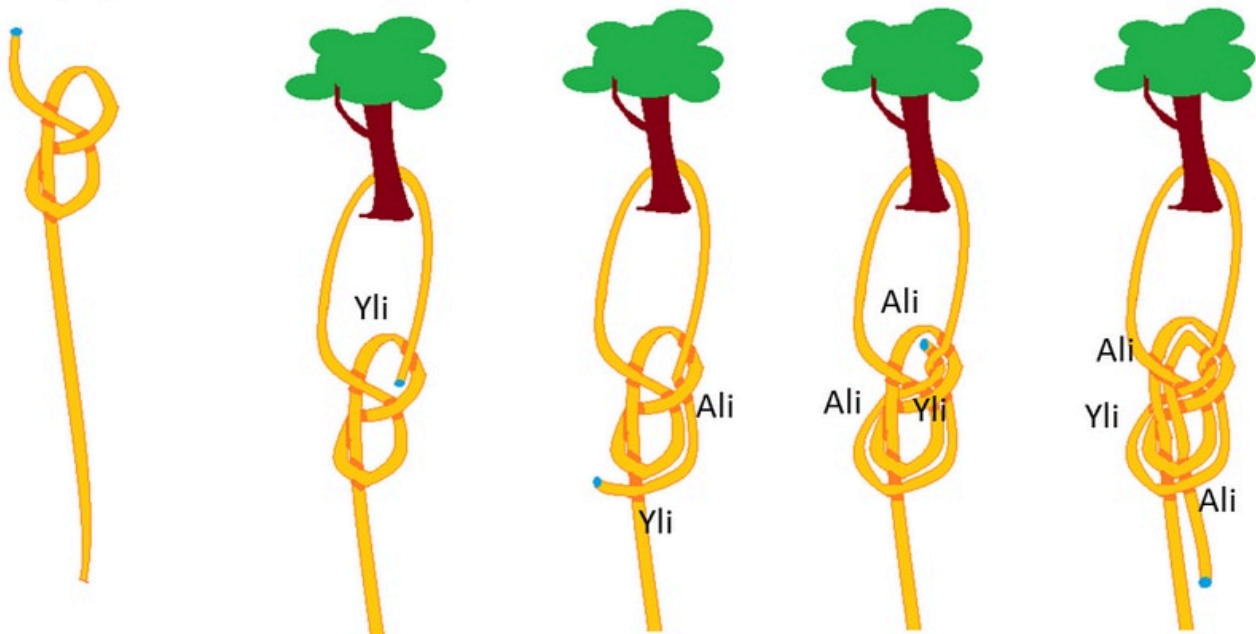
Pidä vasemmalla
kädellä tästä kiinni,
oikealla kuljetat
köyden päätä

Kasi tehdään lorun tahtiin: "ALI, YLI, LÄPI, KOHTI ITESÄSI"



Tuplakasi tehdään seuraamalla tarkasti kasin reittiä.

Tee silmukka esim. puun ympäri
Lähde seuraamaan kasin reittiä. Jos kasin köysi menee YLI, myös tuplakan köysi menee YLI. Jos kasin köysi menee ALI, myös tuplakan köysi menee ALI.





9. MADELININPUISTO, HANSINKATU 6

Etäisyys tietä pitkin:

Tämä metsä on maastoltaan hyvin monipuolinen. Mäen päältä löytyy kivikkoinen alue, joka mahdollistaa esimerkiksi tasapainotaitojen harjoittamisen kivillä kiipeillen. Mäen alta, talojen läheltä, löytyy tasaisempaa ja avoimempaa tilaa.



AARREKARTAT

Piirtäkää leikkialueesta kartat yhdessä lapsen kanssa. Vaihtoehtoisesti aikuinen työstää ja tulostaa karttapiirroksot etukäteen. Kun kartat ovat valmiita, piilotetaan kartan alueelle aarteita, kuten hopealusikoita tai jalokiviä. Esineiden kannattaa olla erilaisia tai erivärisiä eri henkilöillä.

Merkitkää aarteet karttaan punaisilla rasteilla.

Vaihtakaa päittäin aarrekarttoja ja lähtekää aarrejahtiin!





10. REKOLANMÄKI, SAIRAALAKATU 4

Etäisyys tietä pitkin:

Rekolanmäen koulun sekä Hansin päiväkodin itä- ja länsipuolelta löytyy kallioinen kangasmetsäalue, jonka puusto on pääosin mäntyä. Rauhallisen oloinen ja helposti saavutettava metsä niin koulun kuin päiväkodinkin lähettäviltä. Sopii monenlaisiin leikkeihin ja pienempiin retkiin.



ILMANSUUNNAT

Kokoontukaa yhteen ja tutkikaa kompassin avulla yhdessä, missä päin teistä katsottuna on pohjoinen, itä, etelä ja länsi. Jokaista ilmansuuntaa merkitsee konkreettinen asia luonnossa, joka siinä ilmansuunnassa on, esim. pohjoinen = kanto, itä = haapa, etelä = aita ja länsi = kuusi. Leikinjohtaja jää keskelle. Hän sanoo jonkin ilmansuunnan ja sen symbolin esim. "länsi, kuusi". Leikkijöiden tehtävä on juosta länteen, kuusen luo ja takaisin keskelle.

Leikkiä voi muuntaa tarinallisemmaksi ja eri liikkumistapoja hyödyntäväksi käyttämällä eläimiä apuna. "Karhu kävelee länteen, kuusen luo ja palaa takaisin."





11. KINESMANPUISTO, HAAPAKUJA

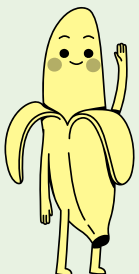
Etäisyys tietä pitkin:

Kinesmapuiston alue, jota ympäröi pieni puistometsikkö. Puisto- ja nurmialueella on ihanteellista tilaa vapaaseen leikkiin ja esimerkiksi erilaisiin ohjattuihin hippaleikkeihin, olympialaisten järjestämiseen taikka piknik-reissuun. Vieressä myös hiekkakenttä, jossa mahdollisuus leikkimiseen ja liikkumiseen.



BANAANIHIPPA

Hipat ottavat leikkijöitä kiinni. Kiinnijääneistä tulee banaaneita eli he jähmettyvät paikoilleen seisomaan kädet kohti taivasta. Leikkijät voivat pelastaa banaanit takaisin leikkiin kuorimalla ne; molemmat kädet eli banaaninkuoret vedetään ylhäältä alas sivuille. Hippoja on hyvä välillä



vaihdella. Leikkiä voi vaikeuttaa ja monipuolistaa vaihtamalla liikkumistapaa. Esim. liikutaan hyppien, loikkien, sivuttain, kyykyssä.





12. SELJAPOLKU 3 / ASOLANVÄYLÄ

Etäisyys tietä pitkin:

Metsäalue Seljapolku 3:ssa sijaitsevan kerrostalon takana. Metsä kohoaa rinteeseen ja kulku metsään käy ylämäkeä pisin. Puusto on pääosin mäntyä ja metsässä on paljon polkuja. Myös avarampaa leikkitilaa löytyy metsästä. Metsäalueelta löytyy paljon keppejä ja muita rakenteluleikkejä mahdollistavia luontokappaleita. Helposti valvottava alue, mutta on huomioitava metsää rajaavat isommat tiet, etelän suunnasta Koivukylänväylä ja lännen suunnasta Asolanväylä. Alueelle kuuluu myös jonkin verran liikenteenmelua. Metsän idän puolella kulkee ulkoilutie sekä Rekolanoja.



HEIJASTAVA METSÄSTYS

Jokainen ottaa korista yhden heijastimen kerrallaan ja piilottaa sen metsään. Kun kaikki heijastimet on piilotettu, lähdetään etsimään. Aina kun heijastin löytyy, se tuodaan koriin. Otsalamput ovat hauska apu. Valoisaan aikaan leikki toimii myös ”timanteilla” eli kiiltävillä kivillä.





13. KOIVUKYLÄN KESKUSPUISTO, SELJAPOLKU

Etäisyys tietä pitkin:

Ojalehdon leikkipuiston viereinen puistoalue. Ks. leikkipuisto sivulta 69. Iso nurmialue mahdollistaa esimerkiksi erilaiset juoksuleikit ja pallopelit. Vieressä Rekolanoja, jonka varressa kulkee ulkoilutie.



Lehtioravalla:
koivu – korvat,
vaahtera – pää,
haapa – vartalo,
tammi – käpälät ja
kuusi – häntä

LEHTIASKARTELU

Lehdistä voi askarrella vaikka mitä, etenkin syksyllä, kun lehdet loistavat eri väreissä! Kerätkää retkellä eri värisiä, eri puiden lehtiä. Antakaa niiden kuivua ja litistyä talouspaperissa kirjapinon alla. Lopulta voitte askarrella niistä metsän eläimiä kortteihin tai yhteiseen metsäjulisteeseen!

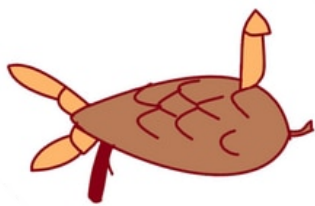




14. ULRIKANPUISTO, ULRIKANKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Avara puistoalue ulkoiluteiden varressa, joten tilaa liikkumiselle löytyy vaikka kuinka paljon! Ihanteellinen paikka vapaaseen leikkiin, puistopiknikille, pallopeleihin ja juoksu- sekä hippaleikkeihin. Puistoaluetta reunustaa pääosin koivut. Puiston idän puolella, radan varrella kulkee Rekolanpuro. Puronvarsi hyvä paikka laskea kaarnaveneitä matkaan.



Tällä käpysukellusveneellä vartalo on kuusen kävystä, perä ja stetoskooppi ovat vaahteran siemenistä ja peräsin on oksasta.

KAARNAVENEET

Tehkää metsäretkellä kaarnaveneet ja päästäkää ne seuraavalla kerralla Rekolanpuroon uimaan, Jos kaarnaa kaarnaveneisiin on vaikea löytää, kävyt kelluvat myös. Eli käpylehmiä uittamaan tai kävyistä sukellusveneitä työstämään. Kotona voi jatkaa samasta aiheesta tutkimalla millaiset asiat uppoavat veteen ja millaiset kelluvat.





VEDEN KIERTO

Vesipisarat ovat lystikkäitä veijareita. Ne ovat aina liikkeessä, eivätkä viihdy paikoillaan. Kuulostaako tutulta, tunnetko sinä jonkun liikkuvaisen kaverin, joka ei tykkää olla paikoillaan?

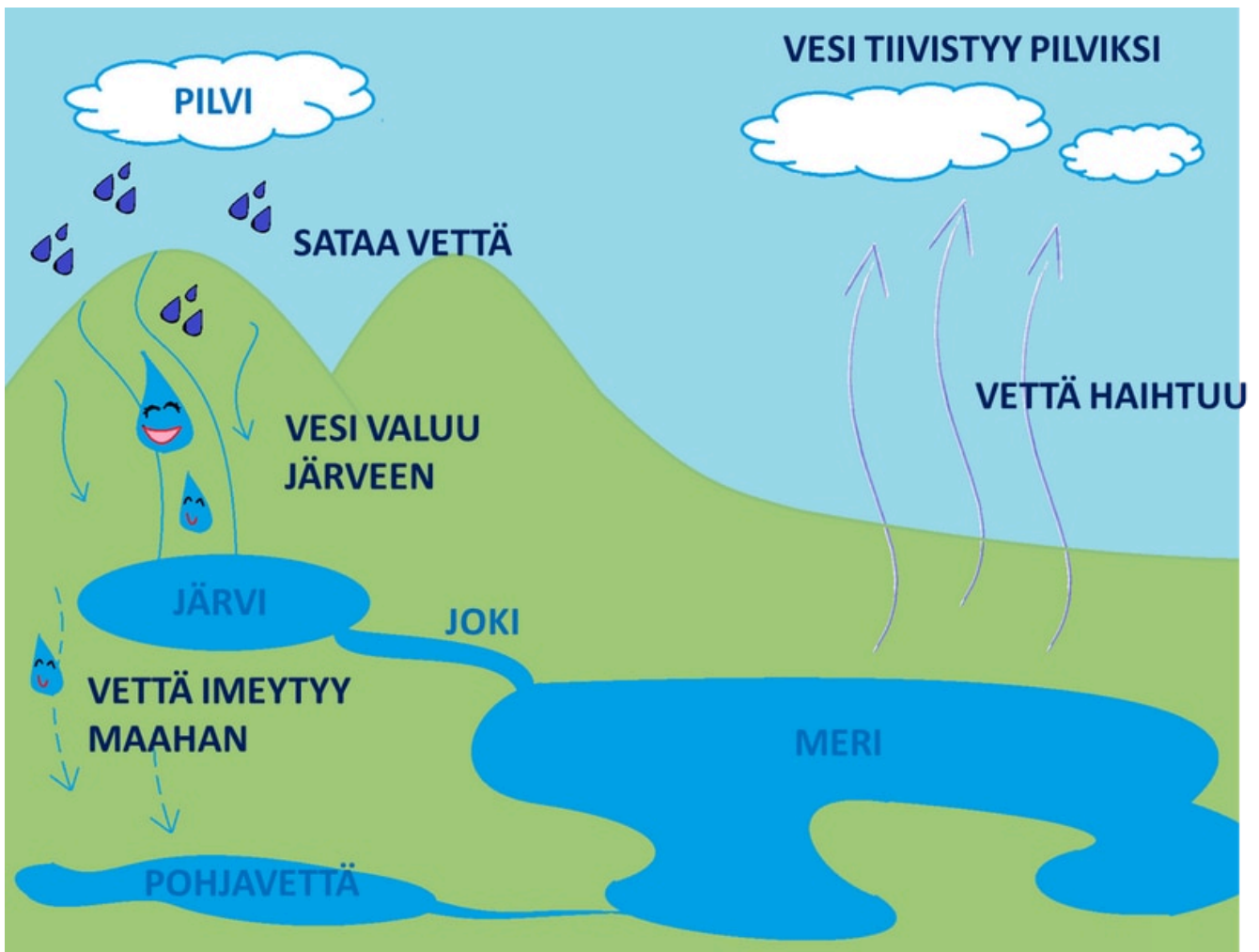
Kun sataa vettä, vesipisarat putoavat alas kohti maata. Pisarat osuvat maahan, mutta eivät pysähdy, vaan muodostavat puroja ja valuvat alas kohti lampia ja järviä.

Vilkkaiden veijariemme matka ei pääty järveen, vaan jatkuu alaspäin, jokea pitkin mereen.

Osa maahan putoavista sadepisaroista ei valu järviin vaan imeytyy maahan. Maahan imeytyneet pisarat löytävät toisensa ja muodostavat pohjavesivirtoja ja – järviä, syvälle maan alle! Oletko joskus nähnyt kaivon? Kaivo on niin syvä, että sen pohjalla oleva vesi on pohjavettä.

Kun aurinko paistaa, vesipisara lämpenee. Lopulta pisaran on niin kuuma, että se muuttuu höyryksi ja alkaa leijumaan ylöspäin! Vesihöyry nousee yhä ylemmäs ja ylemmäs, kunnes se törmää muihin höyrystyneisiin vesipisaroihin ja muodostaa pilviä.

Hurjaa! Vesipisara on aika vauhdikas kaveri!





15. HAXBERGINHAKA

Etäisyys tietä pitkin:

Aivan Rekolan juna-aseman vierestä kulkee hiekkatie Asolanväylän ja Rekolanojan rajaamaan metsään, jossa paljon vanhoja kuusia, kaadettuja puita sekä kantoja. Metsän pohjoispuolella enemmän koivuvaltaista sekametsää. Metsästä löytyy myös jonkin verran kiviä ja pieni kallio. Täällä saa hyvää tasapainoharjoitusta kantojen- ja kivien päälle kiivetessä. Asonlanväylän liikenteen melu kuuluu jonkin verran metsään.



LAAVAMAA

Kaikki kuljeskelevat metsässä. Kun leikinjohtaja huutaa "laava valuu!" kaikkien pitää päästä mahdollisimman pian kantojen ja kivien päälle turvaan, sinne, missä jalat eivät pala. Kun johtaja huutaa "laava poissa!" pitää jälleen lähteä kuljeskelemaan. Leikkiin voi lisätä "laavamonsterin" eli hipan. Laavamonsteri ei pääse kantojen ja kivien päälle.





16. REKOLANOJANPUISTO, LAURINTIE

Etäisyys tietä pitkin:

Osittain aika juurakkoinen polku kulkee puron varressa pitkälle metsään. Polulta poistuttaessa maassa on melko paljon risuja. Leikkejä varten oksia ja muutama kaatunut puukin.



MUTAKOKKAILUT

Muta on likaista mutta – ah niin ihanaa! Kipot ja lapiot mukaan ja mutaa kokkailemaan! Matala oja sopii myös hyvin joen ylitys- ja sillan rakenteluleikkeihin.





17. REKOLANOJANPUISTO, PERTINKUJA 1

Etäisyys tietä pitkin:

Tien vieressä, metsän keskellä olevalla niityllä melko pitkäksi kasvanutta heinikkoa ja muutama istutettu vaahtera ja kuusi. Hyvin tilaa esimerkiksi juoksuleikkeihin. Niityn oikealta puolelta pääsee metsään puron varteen. Metsään vie polku, jonka alkupäässä pieni aukea tila.



KARTAT

Kaipaatko tarkempaa karttaa jostain osasta Vantaata? Tässä kaksi hyödyllistä osoitetta, Kartta Vantaa: <https://kartta.vantaa.fi/> ja Maanmittauslaitoksen Kansalaisen Karttapaikka: <https://asiointi.maanmittauslaitos.fi/karttapaikka/>





18. ESKONPUISTO, REKOLANTIE 41

Etäisyys tietä pitkin:

Pieni metsikkö mäen päällä, johon pääsee Rekolantien varresta kuvassa näkyvän aidan vierestä. Metsään johtava mäki on osittain kivikkoinen ja siinä on melko iso nousu. Mäen päällä kallioinen alue, jossa on hyvin tilaa liikkumiselle.



PUUHIPPA

Kun leikkijä koskettaa puuta, hän on turvassa. Yhteen turvaan mahtuu yksi leikkijä. Kun hipat huutavat "vaihda puuta" on kaikkien lähdeittävä pois turvasta. Samaan turvaan ei saa heti palata.





19. VIHTAPUISTO, KARSIKKOKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Kuusivaltainen metsikkö, jossa paljon erikokoisia kiviä. Kivillä kiipeily soveltuu hyvin tasapainotaitojen harjoittamiseen. Metsikön vieressä hiekkakenttä, joka innoittaa esimerkiksi juoksuleikkeihin. Kohde sijaitsee aivan Karsikkokujan vieressä, joten sinne on helppo löytää!



ÄLÄ SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "älä seuraa johtajaa". Leikkijät menevät jonoon. Jonon ensimmäinen kulkee edellä polkua pitkin / metsässä tehden jotakin omaa keksimäänsä liikettä. Takana oleva seuraa perässä, mutta tekee eri liikettä, kuin edellä oleva. Sama jatkuu koko jonon läpi, eli takana tuleva tekee aina eri liikettä kuin edellä oleva. Liikettä on hyvä vaihtaa useasti.





20. PELTONIEMENPUISTO, PELTONIEMENKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Laaja puistoalue leikkipuiston ja hiekkakentän ympärillä. (ks. leikkipuisto sivulta 71 ja hiekkakenttä sivulta 55.) Ympäri puistoa on monia eri nurmialueita, joissa puita harvakseltaan. Tasainen maasto mahdollistaa vauhdikkaat liikuntaleikit.



SOKKOPARIT

Sokkona olo voi olla haastavaa, siksi sitä on hyvä harjoitella. Leikkijät asettuvat pareiksi, toinen toisen selän taakse, kämmenet ensimmäisen olkapäällä. Ensimmäisenä oleva on sokko ja laittaa silmät kiinni, toinen on sokon ohjaaja. Ensin valitaan yksinkertainen reitti, tasaisella paikasta A paikkaan B. Asteittain vaikeutetaan; reitillä voi olla puita ja muita esteitä sekä epätasaisuutta. Myös sokkopareja voi yhdistää junaksi. Ohjaamista ja ohjattavana olemista voi alkuun harjoitella myös niin, että molemmilla on silmät auki. Harjoitetta ennen ja/tai jälkeen on hyvä keskustella toisen huomioimisesta ja auttamisesta sekä tunteista, mitä tehtävä herätti.

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





21. RAUTKALLIO, RAUTKALLIONTIE

Etäisyys tietä pitkin:

Tämä iso metsäalue jakautuu kahteen eri puoleen. Hiekkatien toisella puolella pääpuulaji on mänty, mutta metsässä on myös paljon lehtipuita, kuten haapaa, pihlajaa ja leppää. Polku johdattaa isojen kalliolohkareiden luokse. Matkalla voit bongata linnunpöntön. Soveltuu rauhallisempiin leikkeihin.

Toisella puolella laaja männikkö, joka rajoittuu isoihin kallioihin. Tässä metsässä on tilaa liikkua monipuolisesti; kivillä kiipeily harjoittaa tasapainotaitoja ja maastossa voi kokeilla eri liikkumistyyliä.



LINTUKORTIT

Tulostakaa ja laminoikaa lintukortit retkelle mukaan. Bongaus on mukavaa tekemistä kävelyn lomaan.

Lintujen äänien opettelu kannattaa aloittaa aivan alkukeväällä, kun kaikki siivekkäät eivät ole äänessä samaan aikaan.



KUKA SÖI KÄVYN?



Myyrän syömä käpy on järsitty pienillä hamapailla tarkasti.



Myyrä

Oravan syömä käpy on rosoisempi.



Orava



Käpytikka

Käpytikka kiilaa kävyn sopivaan kohtaan, kuten oksan tyveen ja nokkii siemenet esiin. Jälki on epämääräisen rosoista ja nokittuja käpyjä löytyy usein paljon.



Käpylintu

Käpylinnun nokka on tehokas avaamistyökalu, jolla lintu halkaisee kävyn suomut.



22. HAVUKALLIO, RASKINPOLKU

Etäisyys tietä pitkin:

Täältä löytyy varmasti jokaiselle sopiva liikkumispaikka! Mäntyvaltainen sekametsä, jossa hieman korkeusvaihteluja. Metsän läpi kulkee ulkoilureitti, Havuskosken kuntorata. Metsän eteläpäädyssä kalliainen alue, jossa myös paljon kiviä esimerkiksi piiloleikkejä ajatellen. Löytyy myös paljon hyviä mustikkapaikkoja!

SEPPO-SEIKKAILUREITIT

Havukosken kuntoradalla kulkee myös Moderni Punahilkka -teemainen Seppo-seikkailureitti. Sen voi kulkea läpi älylaitteella Seppo seikkailupeliä hyödyntäen. Katso lisätietoja täältä: vantaa.fi/seikkailureitit



ADJEKTIIVIEN ETSINTÄ

Kuljetaan metsässä etsien erilaisia asioita tai paikkoja luonnosta. Esim. asioita: sileä, karhea, kiiltävä, pehmeä, kova. Esim. paikkoja: kaunis, ruma, iloinen, surullinen, värikäs. Keksikää itse lisää etsittäviä asioita ja myös lapset voivat itse keksiä adjektiiveja etsittäväksi!





23. KUSTANPUISTO, TORSTINTIE

Etäisyys tietä pitkin:

Metsään tultaessa täytyy olla tarkkana, sillä sinne vievät polut ovat melko huomaamattomia. Kun metsään pääsee, on siellä monia polkuja, joita kulkea. Maasto on helppokulkuista. Kyseessä on sekapuustoinen metsä, jonka pääpuulajina on mänty.

Metsässä on hyvin tilaa monipuoliseen liikkumiseen: kaatuneilla puilla tasapainoilua, kivillä kiipeilyä sekä tilaa toteuttaa koko ryhmän yhteisiä liikuntaleikkejä.



KOSKETA KANTOA

Aikuinen pyytää lapsia koskettamaan erilaisia asioita esim. Kantoa, kiviä, puun runkoa, multaa, sammalta, käpyä, puun lehteä, jotain märkää, jotain pitkää, jotain pyöreää jne. Lapset juoksevat koskettamaan pyydettyä asiaa nopeasti. Liikkumistyyliä asioiden luokse voi myös vaihdella: hiipien, hyppien, jättiläisaskelin. Pienten lasten kanssa kosketettavat asiat kannattaa olla hyvin helppoja: puu, lehti, maa. Vanhempien lasten kanssa leikkiin saa lisää haastetta, kun tarkentaa kosketettavia asioita: männyn runko, koivun lehti jne.





24. VOIVAKKA, POHJOINEN RASTITIE 2

Etäisyys tietä pitkin:

Pohjoiselta Rastitieltä ja Paimenenkadulta nousevat portaat ylös, joiden yläpuolella sijaitsee tämä pieni metsikkö. Alue on tien ja talojen välissä, mutta tien puoleinen reuna on aidattu. Metsikössä pääsee helposti kulkemaan polkuja pitkin, mutta siellä on myös kivikkoista maastoa. Kivet ja kaatuneet puut mahdollistavat esimerkiksi tasapainotaitojen harjoittamisen.



KOSKI

Lapset uivat joessa eli kuljeskelevat ympäriinsä, kun sanotaan "koski", tulee kivuta nopeasti tukin päälle turvaan ja pysyä siinä kosken ajan. Kun "koski ohitettu", palataan uimaan. Leikkiin voi lisätä "lohen" eli hipan. Hippa ei pääse tukin päälle.



25. RASTIMÄKI, ETELÄINEN RASTITIE 14

Etäisyys tietä pitkin:

Tähän metsään pääsee monesta eri suunnasta. Aivan Rautkallion hiekkakentän vierestä lähtee polku ylämäkeen, jonka reippaimmat kävelevät ylös. Tämän vieressä on myös kävelytie, jota pitkin pääsee metsään. Myös Pohjoiselta Rastitieltä, Eteläiseltä Rastitieltä ja Paimenenkadulta pääsee kohteeseen.

Itse metsässä on maastoltaan erilaisia alueita: yhdessä kohdassa on hyvin kivikkoista ja toisessa maasto on paljon tasaisempaa.



SEURAA JOHTAJAA

Leikkikää "seuraa johtajaa". Toimii parhaiten pareittain tai pienryhmissä. Yksi johtaa ja kulkee edellä, muut seuraavat hänen perässään matkien mahdollisimman hyvin johtajan liikkeitä. Jonkin ajan päästä johtajaa vaihdetaan.



26. TAISTO MÄEN PUISTO, TAAVANKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Pituudeltaan pitkä metsikkö, joka sijaitsee talojen välissä. Metsään pääsee useasta eri kohdasta, esimerkiksi Taavankujalta tai Laurantieltä. Metsässä on paljon vähäpuisempaa aluetta, jossa mahtuu leikkimään vauhdikkaampia liikuntaleikkejä. Alueelta löytyy tämän lisäksi tiheämpikasvuista metsikköä, josta löytyy maahan pudonneita oksia esimerkiksi majaleikkejä varten. Kokonaisuudessaan maasto on helppokulkuista.



PERINTEISET PATSAAT

Tehdään erimallisia patsaita pareittain tai pienissä ryhmissä. Yksi ryhmän / parin leikkijöistä on taiteilija ja muovaa muut ryhmäläiset / parin haluamansa malliseksi. Patsaat voivat esittää esimerkiksi kirjaimia, eläimiä tai numeroita. Vaihdetaan rooleja!





27. KELLOMÄKI, LAURANTIE 3

Etäisyys tietä pitkin:

Pienen mäen päällä oleva metsikkö. Osittain kallioinen alue, joka on hieman eri tasoissa. Maasto on melko pehmeää, sillä siellä on paljon sammalta. Kivillä ja kalliolla liikkuminen harjoittaa tasapaino- ja liikkumistaitoja. Metsästä löytyy myös muutamia kuusia, joiden oksien alla voi leikkiä esimerkiksi kotileikkiä.



KIVA KAVERI!

Harjoitellaan kaveritaitoja! Tehdään yhdessä seuraavasti:

- Oletko hymyillyt tänään? Jos olet, halaa puuta.
- Oletko hymyillyt tänään kaverille? Jos olet, halaa puuta vieläkin kovemmin.
- Oletko moikannut tänään kaveria? Jos olet, silitä itseäsi.
- Oletko leikkinyt tänään kaverin kanssa? Jos olet, silitä puuta.
- Oletko sanonut tänään kiitos? Jos olet, halaa itseäsi.
- Oletko auttanut tänään kaveria? Jos olet, halaa puuta kaverin kanssa.
- Keksittekö, mitä muita kivoja juttuja olette tänään tehneet tai millä tavalla olette olleet kivoja kavereita?





28. HAVUKOSKENKATU 5

Etäisyys tietä pitkin:

Leikkipaikan takana oleva iso metsä, joka ulottuu Havukoskenkadulta Hanabölentielle asti, josta pääsee myös metsään. Aivan leikkipaikan takaa löytyy pieni kallioseinä, jossa on mahdollista kokeilla kalliokiipeilyä. Metsässä kulkee useita osittain juurakkoisia polkuja, mutta ne ovat kuitenkin helppokulkuisia. Hanabölentien läheisyydestä löytyy paljon tilaa yhteisiin liikuntaleikkihetkiin sekä vapaaseen leikkiin.



MAJAN RAKENNUS

Rakentakaa paikka eväiden syöntiä varten. Voitte tehdä yhteisen ison majan tai vaikkapa istumaringin.

Pressut tai tarpit sekä kiinnitysvälineet, kuten kuormaliinat ja narut, vievät evässuojan rakentamisen uudelle tasolle.

Retken lopuksi maja on hyvä purkaa. Luonnossa liikkuessaa opetellaan, ettei omasta vierailusta jätetä jälkiä luontoon. Purkaminen ja maisemointi on myös hauskaa!

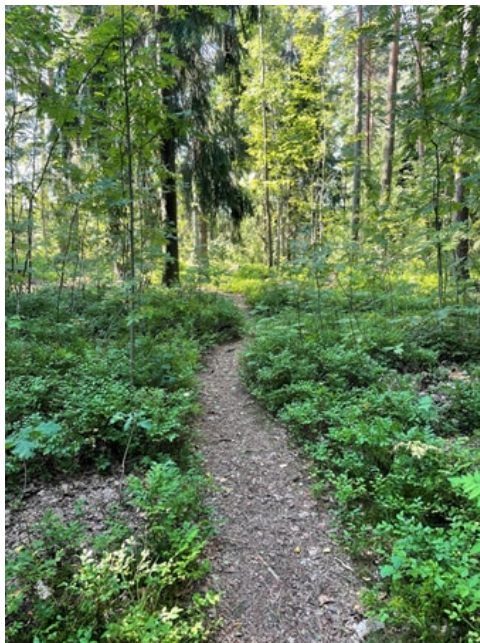




29. PIIPPILAKINPUISTO, TARHAKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Tarhakujan päädyssä kulku hiekkatielle, jonka varresta metsään kulkee pienempiä polkuja. Polkujen varressa muutamia avonaisempia kohtia, jotka soveltuvat liikkumiseen ja leikkimiseen. Maastoltaan polut ovat helppokulkuisia.



MATKAHAASTE 1: TEE JOTAIN

Kun näet jotain tee jotain. Valitkaa etukäteen kolme asiaa, joista kunkin nähdessä tulee tehdä tietty liike.

Esimerkiksi

1. naakka = kyykkyyn ylös,
2. lätäkkö = X-hyppy,
3. leskenlehti = hymyile kaverille

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





30. HAVUKOSKEN KOULUN VIEREINEN METSÄ

Etäisyys tietä pitkin:

Metsäalue Havukosken koulun, pellon ja talojen vieressä. Maastoltaan osittain hieman juurakkoinen alue, jossa liikunnalliselle toiminnalle on hyvin tilaa. Metsästä suora pääsy vieressä olevaan koulun pihapiiriin, jossa kiipeilytelineitä ja muita leikkimahdollisuuksia, silloin kun piha ei ole koulun välituntikäytössä.



METSÄTAULU

Tarkoituksena on tehdä maahan taulu. Nurmikko tai hiekka-alue on hyvä paikka taululle. Ensin haetaan riittävästi luonnonmateriaaleja taulun tekoon. Toki niitä voi noutaa lisää kuvan edetessä.

Oksista tehdään riittävän suuret kehykset. Minkä jälkeen koostetaan kuva. Kuvan työstöön voi antaa vapaat kädet, valita yhteisen aihealueen tai antaa tarkkoja ohjeita. Tarkat ohjeet parantavat hahmottamiskykyä ja antavat ensin hauskan tehtävän oikean luonnonmateriaalin löytämiseen. Esim. Hae käpy. Laita käpy kuvan keskelle. Hae neljä lehteä. Laita kuvan jokaiseen nurkkaan lehti... jne.

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





31. SAHAMÄENPUISTO, SAHAMÄENKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Puistomainen sekametsä, jossa paljon avonaista nurmialuetta. Nurmialueiden välissä sekä metsikön vieressä kulkee hiekkatie, jota pitkin pääsee myös Keravanjoen varteen. Sahamäenkujalta lähtevältä ensimmäiseltä hiekkatieltä pääsee myös kallioiselle alueelle, joka on tasainen ja helppokulkuinen vaikka siellä on paikoitellen isompia kiviä. Tällä alueella myös paljon oksia ja muita rakenteluleikkeihin soveltuvia materiaaleja.



MINUN OMA UNELMAPUU

Jokainen saa valita metsästä oman puun ja suunnitella minkälainen oma Unelmapuu olisi. Lapset lähtevät etsimään omaa puuta ja jokaiselle annetaan aikaa pohtia puun luona, millainen oma Unelmapuu olisi. Muistetaan, että unelmissa kaikki on mahdollista, joten violetti ja lentävä puu, joka osaa laulaa on mahdollinen! Halukkaat saavat kertoa yhteisesti, millainen oma Unelmapuu olisi. Kotona voidaan muistella omaa Unelmapuuta ja piirtää/maalata/askarrella se. Saman voi toki tehdä jo metsässä.





32. REKOLANRANTA

Etäisyys tietä pitkin:

Keravanjoen varrella oleva nurmikenttä, jonka reunoilla koivuvaltaista metsää. Joen ja nurmikentän välissä kulkee hiekkatie, joka luo turvallisuutta nurmialueen käyttöön, kun joki ei ole niin lähellä. Maastoltaan nurmialue on hyvin tasainen, joten se mahdollistaa monipuolisesti erilaiset liikuntahetket. Erityisesti se houkuttelee erilaisiin juoksuleikkeihin ja pallopeleihin.



KUKA PELKÄÄ MUSTEKALAA?

Leikkijät asettuvat riviin. Heidän tehtävänsä on juosta alueen toiseen pätyyn jäämättä kiinni. Kentän keskellä on mustekala eli hippa. Kiinnijääneistä tulee mustekaloja.





33. TAPIONRANTA, TAPIONTIE 39

Etäisyys tietä pitkin:

Tapionrannan uimapaikan vieressä puistometsäalue, jossa puustoa melko harvakseltaan. Tasaisen nurmialueen vierestä kulkee hiekkatie sekä polku metsään. Metsää on laajalla alueella ja sieltä löytyy monenlaisen käyttöön alueita. Metsässä on maastoltaan erilaisia alueita; on harvaa, tiheää, kivikkoista ja tasaista aluetta. Tämä alue on siis hyvin monikäyttöinen!



PUUPUJOTTELU

Olette "hassuja autoja liikenteessä" ja puut ovat "jähmeitä jalankulkijoita". Muihin autoihin tai jalankulkijoihin ei saa törmätä. Pujotelkaa puita eri tavoin: etuperin, sivuttain ja takaperin. Kaverin kanssa käsikynkkää, peräkkäin ja takaperin peräkkäin. Pujottelun sujuessa voi vauhtia lisätä. Voi toteuttaa letkana tai vapaassa järjestyksessä. Leikkiin voi lisätä liikennevaloja eli aikuisia tai lapsia, jotka näyttävät punaista tai vihreää valoa. Valoina voivat toimia esim. syksyn lehdet tai väripaperit.





34. PEKANPUISTO, LAURANTIE 51

Etäisyys tietä pitkin:

Tässä maastoltaan helppokulkuisessa metsässä kulkee monia polkuja. Polkujen varrelta löytyy monipuolisesti erilaista kasvustoa. Poluilta avautuu muutamia avonaisempia kohtia, jotka soveltuvat erilaisiin leikkeihin ja liikuntahetkiin. Kivet innoittavat tasapainoiluun ja maassa olevat puiden oksat rakenteluleikkeihin.



KAIKKI SAMAAN PIILOON

Rajataan leikkialue – esimerkiksi: ohjaajan pitää näkyä. Yksi leikkijöistä saa muutaman minuutin aikaa piiloutuakseen. Muut lähtevät etsimään piiloutunutta. Kun joku löytää piilottelijan, hän menee itse samaan piilopaikkaan. Lopulta kaikki ovat samassa piilopaikassa. Leikitään useamman kerran, että kaikki saavat olla piiloutujia. Tätä leikkiä voi myös tarinallistaa helposti: kettuemo on mennyt päiväunille suojaisaan piilopaikkaan. Poikasten pitää löytää emo ja jäädä hänen kanssaan päiväunille.





35. PEKANKUJA 1

Etäisyys tietä pitkin:

Sekametsäalue tien ja talojen välissä, joka on maastoltaan hyvin tasainen. Keskellä metsää pieni kumpare, jonka takana olevalla heinikkoisella alueella hyvin tilaa liikkumiselle. Heti tien vieressä myös avonaista tilaa. Leikkejä varten maasta löytyy paljon keppejä ja oksia.



ELÄINTEN LIKKUMISTYYLIT

Kokeilkaa rinteisellä nurmikolla samoja leikkejä, joita teette tasaisella maalla. Esimerkiksi vuorotellen eri eläinten liikkumistyyliä. Pehmeällä nurmikolla ei haittaa vaikka kaatuu. Miten luonnistuu karhukävely ylämäkeen ja alamäkeen? Entä kanina loikkiminen, hiirenä vipeltäminen, rapukävely, kotkan lento tai hirven harppominen?





36. KOSKELANPUISTO, KOSKELANKUJA

Etäisyys tietä pitkin:

Pieni sekametsäinen alue, johon pääsee Koskelankujalta polkua pitkin. Metsässä on paljon erilaista kasvustoa ja puustoa. Muutamat puut houkuttelevat kiipeilemään, sillä ne ovat melko matalalla. Alue on maastoltaan hyvin tasainen ja täten helppokulkuinen.



PUUSUUNNISTUS

Puusuunnistuksessa lapsille annetaan joko puun oikea lehti tai lehden kuva ja kerrotaan, mikä puu on kyseessä. Tehtävänä on löytää luonnosta samanlainen. Lopuksi tarkistetaan tehtävä kiertämällä yhdessä puulta puulle. Kierroksella valitaan puulta puulle aina uusi liikkumistyyli. Lapset ovat hyviä keksimään erilaisia liikkumistapoja.





37. RIITANPUISTO, RIITANTIE 15

Etäisyys tietä pitkin:

Metsäalue, joka sijaitsee talojen välissä, mutta ei kuitenkaan liian lähellä taloja. Alueena tämä on melko kivikkoisen ja pieni, mutta leikkimiseen on pienelle ryhmälle hyvin tilaa. Kivillä kiipeily kehittää tasapainotaitoja ja liikkumistaitoja.



ETSI SAMANLAINEN

Pyydetään lapsia tuomaan aikuiselle luonnonmateriaaleja (esim. käpy, oksa, lehti, kivi, sammal). Aikuinen näyttää yhtä luonnonmateriaalia kerrallaan lapsille ja lapsien tehtävä on etsiä mahdollisimman samanlainen. Kun jokainen on löytänyt saman materiaalin, katsotaan luonnonmateriaalit yhdessä ja keskustellaan esim. syksyllä lehdistä löytyvistä värierioista, vaikka lehti olisikin samasta puusta peräisin.





38. LAURINTIE 91

Etäisyys tietä pitkin:

Keravanjoen ja ulkoilutien välissä oleva järeäpuustoinen alue. Maasto on helppokulkuinen, melko tasainen, juurakkoa lukuun ottamatta. Alue soveltuu hyvin yhteisiin liikuntaleikkeihin, sillä tilaa liikkumiselle on runsaasti.

Joki sijaitsee aivan vieressä, joten on oltava tarkkana siitä, missä lapset liikkuvat.



HALATAAN PUUTA

Kokeillaan halata puuta yksin ja yhdessä. Minkä puun halaukseen omat kädet riittävät? Entä onnistummeko halaamaan isompaa puuta, jos teemme sen pareittain tai ryhmässä? Montako lasta ja kättä tarvitaan halaamaan isoa puuta? Montako erilaista puuta löydät halattavaksi? Minkälaisia puita on helpoin halata ja millaisten puiden halaus vaatii kaverin apua?





39. PÄIVÄKUMMUNPUISTO, TAPIONPOLKU

Etäisyys tietä pitkin:

Laaja metsäalue, jonka läpi kulkee hiekkatie. Tietä kulkiessa on hyvä katsoa tarkasti missä kohtaa metsää olisi hyviä liikkumispaikkoja, sillä ne eivät välttämättä ole kovin selkeitä. Paikoitellen avautuu avonaisempia kohtia, joissa on enemmän tilaa liikkumiselle.

Koska metsä on isolla alueella, löytyy sieltä myös maastoltaan erilaisia alueita. Pääsääntöisesti helppokulkuista metsää, jossa kulkee pieniä polkuja.



SOKKONARU

Virittäkää pitkästä narusta rata, joka kulkee puulta puulle. Tehtävänä on kulkea sokkona narusta kiinni pitäen rata alusta loppuun. Silmät suljettuna on helpompaa, silmät sidottuna haastavampaa. Sokkoilun voi tehdä myös pareittain niin, että toinen on näkevä ja auttaa sokkoa.





40. REKOLAN KARTANON PIHAPIIRI

Etäisyys tietä pitkin:

Vehreä alue, jossa voi tavata myös kotieläimiä, kuten lampaita tai kanoja. Alueella toimii ikäihmisten Foibekartano, joten alueella tulee kunnioittaa sen asukkaita.

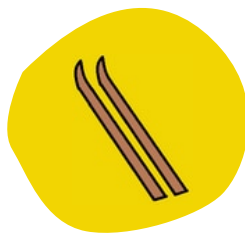


kuvat: canva.com

VOIKUKKIA LAMPAILLE

Lampaat herkuttelevat mieluusti voikukan lehdillä. Kerätkää matkalla kimppu lehtiä kullekin ja saatte todennäköisesti lampaista itsellenne ystäviä.





41. HAVUKOSKEN ULKOILUALUE, KOSKENNISKA 2

Etäisyys tietä pitkin:

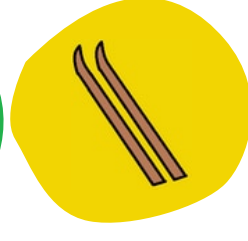
Iso nurmialue, joka mahdollistaa monipuolisesti erilaiset liikuntahetket. Alue on muuten tasainen, mutta siellä on myös kukkula, joka innoittaa kierimisleikkeihin. Nurmialueen vieressä virtaa Keravanjoki, jota pääsee ihastelemaan sillalta. Joen varressa sijaitsee vanha mylly, jota on myös mielenkiintoista käydä tutkimassa. Talvella myös hiihtomahdollisuus!



LUMIPALLON PYÖRITTÄJÄT

Leikkijät jaetaan pareiksi. Toinen pareista on lumipallo, toinen lumipallon pyörittäjä. Lumipallo menee maahan makaamaan ja liikkuu kierien. Lumipallon pyörittäjä liikkuu kontaten ja hänen tehtävänä on pyörittää lumipalloa haluamaansa suuntaan. Lumipallon pyörittäjät estävät palloja törmäilemästä toisiinsa.





42. ESTER KOSKELAISEN PUISTO, TUULIKINTIE 33

Etäisyys tietä pitkin:

Tässä on erittäin monipuolinen kohde, josta löytyy paljon erilaisia alueita. Täältä löytyy puistomainen alue, jossa isot nurmientäät esimerkiksi erilaisia pallopelejä varten. Nurmialueiden vierestä löytyy myös leikkipuisto ja pieni asfalttialue esimerkiksi pyöräilyä ja potkulautailua varten. Myös frisbeegolf-koreja on ympäriinsä. Talvella hiihtomahdollisuus!

Puistomaisen alueen vieressä on metsä, johon pääsee pienempiä polkuja tai ulkoilureittejä pitkin. Metsä on helppokulkuinen, vaikka paikoitellen on kivikkoa ja puun juuria. Vaikka metsä onkin runsaspuustoista, on siellä hyvin tilaa liikunnalliselle toiminnalle.



FRISBEE

Ottakaa mukaan esim. kolme pehmofrisbeetä ja menkää nurmialueelle. Yksi heittää frisbeen ja muut juoksevat perään hakemaan sen. Se joka ehtii frisbeen luokse ensimmäisenä, saa heittää seuraavaksi. Frisbeitä kannattaa olla useita, jotta kaikki pääsevät heittämään. Pehmofrisbeet ovat hyviä, sillä osumat eivät haittaa.





LIIKUNTAPAIKKA

KARTAN LIIKUNTAPAIKAT

Liikuntapaikkasymbolilla on merkitty paikat, jotka soveltuvat pienten lasten liikuntaan. Tässä kartoitusmateriaalissa olevat liikuntapaikat ovat erilaisia kenttiä, niin hiekka- kuin nurmikenttiä, joita saa käyttää ilman vuoron varaamista.

Lisää liikuntapaikkoja voit etsiä kartta.vantaa.fi sivustolta. Klikkaa "Aineistot" --> kirjoita "Rajaa aineistoja" kohtaan haluamasi hakusana esim. "liikunta" ja valitse haluamasi hakutulokset.

Vuoron varaaminen

Liikuntatiloihin on mahdollista hakea käyttövuoroa Timmi-tilavarausjärjestelmästä yksityishenkilönä, yrityksen, yhdistyksen tai yhteisön edustajana. Timmiin pääset helposti vantaa.fi sivujen kautta ja käyttämällä hakusanaa "tilavaraukset" tai googlaamalla "timmi vantaa". Voit myös selailla Timmissä tilojen varauskalentereita rekisteröitymättä: Klikkaa "Varauskalenteri" ja kirjoita "Tilojen haku"- kenttään liikuntapaikan nimi.

Ulkojää ja -ladut

Ulkojää ja -latukartta löytyy osoitteesta www.ulkoliikunta.fi

Klikkaamalla tiettyä kohdetta pääset kastomaan sen kuntoa ja löydät huollosta vastaavan tahon yhteystiedot.



43. PELTONIEMENPUISTON HIEKKAKENTTÄ, PELTONIEMENKUJA 1

Etäisyys tietä pitkin:

Aidattu hiekkakenttä leikkipuiston vieressä. Kentällä kaksi maalia. Huom! Aidassa kaksi avonaista kulkuväylää, joissa ei ole porttia.

Vieressä metsä ja leikkipuisto. Katso kohteet sivuilta 30 ja 71.



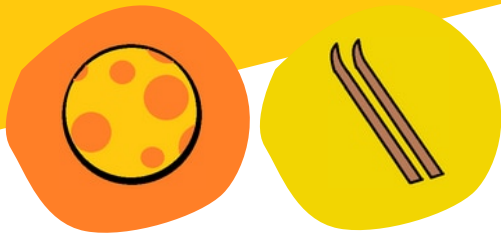
KETTU

Leikkijät ovat kanaemoja, joilla kullakin on oma muna eli pallo, jota he kuljettavat kentällä ympäriinsä. Kun leikin ohjaaja huutaa "kettu", tulee kanaemon suojella munaansa eli istahtaa oman pallonsa päälle mahdollisimman nopeasti.

Leikkiin voi lisätä kettuja, eli pallottomia leikkijöitä, jotka yrittävät ryöstää munat leikin ohjaajan huutaessa "kettu".

Kun kettu saa munan ryöstettyä, hänestä tulee kana ja munan menettäneestä tulee kettu.





44. HAVUKOSKEN LIIKUNTAPUISTO, KOIVUKYLÄNVÄYLÄ 32

Etäisyys tietä pitkin:

Tässä liikuntapuistossa on kaksi isoa tekonurmikenttää sekä yksi iso hiekkakenttä. Kaikilla kentillä on useita jalkapallomaaleja. Tekonurmikentät ovat aidattuja, mutta hiekkakenttä ei ole. Parkkipaikan vieressä olevan tekonurmikentän reunalla on katsomo.



ASKELNAATTA

Leikkijät asettuvat samalle lähtöviivalle ja valitaan askelnaatta. Askelnaatta määrää, montako loikkaa otetaan, millä tavalla ja mihin suuntaan. Leikkijät ottavat loikat ja jäävät paikalleen. Askelnaatta tulee perässä ja ottaa myös loikat, mutta yhden vähemmän. Tämän jälkeen askelnaatta yrittää koskea jotakin muuta leikkijää. Askelnaatta saa venyttää itseään niin pitkälle, kuin pystyy, mutta toisen jalan on pysyttävä maassa. Hänestä, jota kosketetaan, tulee uusi askelnaatta ja leikki jatkuu siitä kohdasta, mihin jäätiin. Pienempien lasten kanssa voidaan yhdessä harjoitella erilaisia loikkia, numeroita ja suuntia.





45. RAUTKALLIONPUISTON LIIKUNTAPAIKKA, VANHA REKOLANTIE 14

Etäisyys tietä pitkin:

Alueella iso aitaamaton hiekkakenttä, jossa jalkapallomaalit. Talvella kenttä jäädytetään luistelukentäksi. Hiekkakentän vieressä aidattu tekonurminen jalkapallokenttä. Vieressä leikkipuisto, katso sivulta 72.



RUSETTILUISTELU

Kaikille luisteliijoille annetaan etukäteen numero tai värinauha, joka asetetaan näkyvälle paikalle esim. kaulakoruksi. Jokaista numeroa/väriä on kaksi kappaletta. Tehtävänä on löytää luistelijoiden joukosta oma pari ja luistella hänen kanssaan.

Numerot voi hyvin askarrella yhdessä vaikkapa pienistä pahvilautasista ja narusta.





46. REKOLAN LIIKUNTAPUISTO, JOUKONTIE 25

Etäisyys tietä pitkin:

Liikuntapuistosta löytyy monipuoliset mahdollisuudet ulkoliikunnan harrastamiseen. Alueelta löytyy iso pesäpallokenttä, tennis-, futsal-, lentopallo- ja koripallokenttä. Näiden lisäksi liikuntapuistosta löytyy juoksusuora ja pituushyppypaikka. Talvisin alueelle jäädytetään talvisäiden salliessa luistelujää.



OMA PUOLI PUHTAANA

Leikkijät jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueilla on paljon pehmeitä, heitettäviä esineitä, kuten häntäpalloja, hernepusseja, pehmopalloja, pehmoleluja jne.

Lentopallotolpat jakavat pelialueen kahtia. Tolppiin voi virittää verkon, köyden tai kankaan maan tasalle tai ylemmäs, jolloin leikkijöiden täytyy heittää ylemmäs. Tavoitteena on pitää oma puoli puhtaana heitettävistä esineistä. Erä kestää tietyn ajan, kuten kolme minuuttia, minkä lopuksi heittäminen lopetetaan ja yhdessä lasketaan, kumman joukkueen puoli on puhtaampi.

Kokeilkaa tätä myös päiväkodin pihalla, keinuista saatte tolpat.





LEIKKI- PUISTO

KARTAN LEIKKIPUISTOT

Leikkipuistot tuovat mukavaa vaihtelua oman pihan tuttuihin välineisiin. Pienikin puisto voi tarjota hyvät puitteet toiminnalle. Varsinkin, kun puistoissa tai niiden vieressä on monesti myös avarampaa aluetta ohjattuihin liikuntaleikkeihin ja päiväsaikaan puistot ovat lähes poikkeuksetta väljiä.

Helppo tapa varmistaa aktiivinen puistovierailu, on aloittaa yhteisellä leikillä, josta jatketaan vapaaseen leikkiin. Mahdollisesti vierailu vielä lopetetaan yhteiseen leikkiin ennen paluumatkaa. Alkuleikin kannattaa olla helppo ja tuttu leikki, joka innostaa toimintaan mukaan.

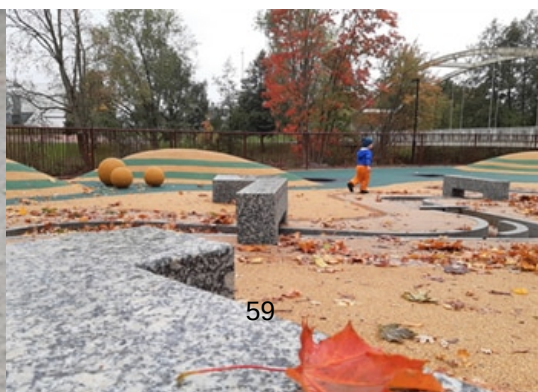
Toinen toimiva tapa rikastaa toimintaa on toteuttaa leikkiä tai peliä, jossa aikuinen on mukana, vapaan leikin rinnalla. Tällöin mukana ovat halukkaat.

Kiitokset

Suurin osa leikkipuistojen tiedoista ja kuvista on saatu Vantaan Viheralueyksikön puistokorteista. Kiitos avusta Viheralueyksikölle.

Kartta.vantaa.fi

Leikkipuistojen sijainnit kartalla löytyvät myös osoitteesta www.kartta.vantaa.fi klikkaamalla vasemmalta "Aineistot" ja kirjoittamalla Rajaa aineistoja – kenttään "Leikkipuistot".





47. ATLASPUISTO, ATLASTIE 12

Atlaspuiston leikkipaikka sijaitsee Ilolan kaupunginosassa pientaloalueella. Leikkipaikka on kokonaan aidattu ja leikkipaikan vierestä löytyy pieni nurmipintainen pelialue, joka rajautuu luonnonläheiseen ja puolivarjoiseen puistometsikköön.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 1 turvaistuin)
- Monitoimiväline (liuku, silta, palomiehentanko, katos, kiipeilyverkko, -tikapuut, -köysi, -tangot)
- Monitoimiväline pienille (liuku, kiipeilyseinä, keinu)
- Hiekkalaatikko
- 2 keinueläintä
- Pöytäryhmä ja penkki



LOIKKIEN LIUKUMÄELLE

Vetäjä antaa ohjeen, miten ja minne. Esimerkiksi: "loikkien liukumäelle" ja kaikki loikkivat liukumäelle. Liukumäellä annetaan uusi ohje. Lasten voi antaa vuorotellen keksiä uusia ohjeita.





48. NOTKOPUISTO, KIVIKKOTIE 47

Notkokuiston leikkipaikka sijaitsee Ilolan kaupunginosassa pientaloalueen keskellä. Puistosta löytyy avara kivituhkapintainen pelikenttä, nurmipintainen lentopallokenttä sekä osittain aidattu leikkipaikka. Pelikentältä löytyy myös palloseinä.

Leikkipaikalla on:

- Keinueläin
- Liukumäki katoksella
- Monitoimiväline (liuku, kiipeilyverkko ja -tangot)
- Kiipeilyteline
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- Hiekkalaatikko tasolla
- 2 penkkiä



PEILI

Yksi on peili ja seisoo kentällä palloseinän luona, kasvot palloseinään päin käännettyinä. Muut seisovat rivissä ja yrittävät liikkua peilin luo, ilman, että peili näkee liikettä. Välillä peili kääntyy ja yrittää nähdä, liikkuvatko muut leikkijät. Jos peili näkee jonkun liikkuvan, tämä joutuu palaamaan alkuun. Pelaaja joka ensimmäisenä koskettaa peiliä, pääsee seuraavaksi peiliksi.





49. TAIKAPUISTO, KIVIKKOTIE 63

Suuri leikkipaikka Ilolan kaupunginosan pientaloalueella. Metsäisessä ympäristössä sijaitsevalla monipuolisella leikkipaikalla on aitaamaton alue isommille ja aidattu alue pienemmille lapsille. Leikkipaikan vieressä on pieni kivituhkapintainen aitaamaton pelikenttä, jossa on yksi palloseinä.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua
- Karuselli pienille
- Keinulauta kahdelle
- Kiipeilyteline
- Kaksi varsikiikkua neljälle
- Varsikiikku yhdelle
- Varsikiikku kahdelle
- Hiekkalaatikot pienille ja isoille
- Tasapainoiluväline
- 2 pöytäryhmää ja 4 penkkiä



LAAVAPALLO

Tarvitaan pehmeä pallo ja polttaja, muut ovat poltettavia. Polttajan tehtävä on polttaa muita pallolla. Pallon kanssa ei saa kävellä. Polttaja polttaa heittämällä, osumasta palaa. Kun polttaja pitää palloa kädellään maata vasten ja sanoo "palaa", maassa oleva palaa ja maan yläpuolella olevat ovat turvassa. Palanut ja polttaja vaihtavat paikkoja. Leikki aloitetaan potkaisemalla pallo mahdollisimman pitkälle.





50. ILOLANPUISTON LEIKKIPAikka, SOITTAJANKUJA 2 & ILOLANLAMMENOJA

Aidattu ja tilava Iolanpuiston leikkipaikka sijaitsee viheralueella ja leikkipaikka rajautuu lännessä puistometsään, josta löytyy myös Iolanlammenojen lampi. Lammen lähetyvillä voi käydä tutkailemassa esimerkiksi sorsien elämää. Leikkipaikan vieressä on kivituhkapintainen lentopallokenttä.

Leikkipaikalla on:

- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- Tasapainoilulauta
- Monitoimiväline (liuku, katos, silta, kiipeilyköysi ja -tikapuut)
- Liukumäki pienille
- Hiekkalaatikko
- Varsikiikku
- Jousikiikku yhdelle
- Pallo-/kiipeilyseinä
- Pöytäryhmä



REAKTIOLÄHDÖT ELI SUPERSANKARIT

Tietystä äänimerkistä (esim. ”hep”, pilli tai käsien lyönti yhteen) supersankarit lähtevät mahdollisimman nopeasti liikkeelle pelastamaan maailman.

Leikkijät asettuvat riviin ja määritellään, mihin asti tulee juosta, matkan ei tarvitse olla pitkä. Alkuasentoa kannattaa vaihdella; seisten etuperin, takaperin, kyykyssä, pylly maassa, selällään maaten, vatsallaan...





51. POPPELIPUISTO, PYÖKKIKUJA 13

Poppelipuiston aidattu leikkipaikka sijaitsee rauhallisella omakotitaloalueella. Leikkipaikalle tuo mukavasti suojaa sitä ympäröivät lehtipuut. Leikkipaikan vierestä löytyy erilaisille leikeille ja peleille soveltuvat kivituhkapintainen pelikenttä sekä palloseinä.

Leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko
- Varsikiikku
- Kiipeilyteline
- Monitoimiväline (2 liukua, kiipeilyverkko ja -tangot)
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- Katos penkeillä
- Penkki



PARIPUJOTTELU

Kuljetaan puiston ympäri yhdessä parin kanssa puita ja välineitä pujotellen. Parista ei saa erota. 1. kierros käsikynkkää, 2. kierros peräkkäin kädet olkapäällä, 3. kierros sama toispäin ja 4. kierros selät vastakkain.





52. METSÄNHENKI, PUUNHALTIJANKUJA 4

Luonnonläheisellä puistoalueella ja mäntypuiden metsän (ks. sivu 13) reunassa sijaitsee suuri ja monipuolinen, aidattu leikkipaikka Metsänhenki. Leikkipaikalla on leikkivälineitä pienemmille ja isommille lapsille sekä runsaasti vapaata leikkitilaa. Alueella on myös hyvät oleskelumahdollisuudet: useita pöytäryhmiä istuskeluun ja vaikka eväiden syömiseen.

Leikkipaikalla on:

- 2 hiekkalaatikkoa
- Monitoimiväline isoille (liuku, katos, riippuvat rappuset, tunneli, kiipeilyseinä ja -verkko)
- Jousikiikut 2:lle ja 4:lle
- Keinueläin
- Karuselli
- Liukumäki
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 yhdistettyjä turvaistuimia)
- Monitoimiväline pienille
- Kuuloputki/-torvi
- 4 pöytäryhmää



HAHMOTUSLEIKKI

Leikkijöille annetaan ohje, joka tulee toteuttaa ja sen jälkeen palata takaisin puiston keskelle. Ohjeet liittyvät matemaattiseen hahmotuskykyyn. Esimerkiksi menkää "kiipeilytelineen alle" "puiston nurkkaan" "hiekkalaatikon sisään" "roskiksen viereen". Jos tämä on helppoa, voi ohjeeseen liittää liikkumistyylin: "menkää kiipeilytelineen alle hiipien".

VILHO VELHON LEIKKIVINKKI





53. KÄPYPUISTO, KOIVUKYLÄN PUISTOTIE 27

Käpypuiston leikkipaikka sijaitsee Asolan kaupunginosan pientaloalueella. Leikkipaikka on suurten kuusten suojassa, rauhallinen ja aidattu. Leikkipaikka yhdessä pelikentän kanssa muodostaa monipuolista toimintaa tarjoavan kokonaisuuden. Pelikentällä on palloseinä, koripalloteline, varsikaruselli neljälle, tasapainoilulauta sekä kiipeilyteline.

Leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko 2:lla katoksella
- Monitoimiväline isoille (liuku, katos, laivanupotus-peli, kauppatiski)
- Monitoimiväline pienille (liuku, katos, palomiehentanko, kiipeilyseinä ja -verkko)
- Kiipeilyteline
- Leikkitunneli
- Jousikiikku 2:lle
- Jousikiikku
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)



MATKAHAASTE 2: SALAPOLIISIT

Salapoliisien tehtävänä on havaita matkalla sovittuja asioita, esimerkiksi liikennevaloja tai suojateitä. Perillä käydään läpi, montako ja missä etsittyjä asioita oli.

VILHO VELHON
LEIKKIVINKKI





54. RÄCKHALSINPUISTO, ANDERSINKATU 4

Pieni aitaamaton leikkipuisto metsän (ks. sivu 15) sekä pientalojen läheisyydessä. Leikkipaikan vieressä on kivituhkapohjainen pelikenttä. Oiva paikka yhdistää sekä metsä- että leikkipuistokäynti.

Leikkipaikalla on:

- 1 keinuteline (2 keinua, joista toinen turvaistuin)
- Hiekkalaatikko
- Kiipeilyteline
- Liukumäki katoksella
- 2 jousikiikkua
- 2 penkkiä



MERIROSVOJEN AARTEET

Askarrelkaa erilaisia aarteita esim. laminoituja kuvia aarrearkuista, timanteista ja kolikoista. Pareittain lapset käyvät piilottamassa aarteet ympäri puistoa, minkä jälkeen he lähtevät etsimään aarteita. Aina, kun merirosvopari löytää aarteen, se tulee näyttämään aarteen aikuiselle ja piilottaa aarteen uudelleen. Mikä merirosvopari on etevin aarteenetsijä?





55. ASOLANPUISTO, KUUSITIE 3

Asolanpuistossa on aitaamaton rinteeseen sijoittuva leikkipaikka sekä suuri osittain aidattu pelikenttä. Puisto sijaitsee Asolan kaupunginosassa pientaloalueen keskellä. Leikkipaikalla on runsaasti varjostavaa puustoa. Viereisellä hiekkaisella pelikentällä on kaksi maalia ja koripalloteline. Kenttä jäädytetään talvisin ja paikalle tuodaan jääkiekkomaalit. Kentän takana pieni metsäinen alue.

Leikkipaikalla on:

- Jousikiikku
- Pienten lasten liukumäki
- Hiekkalaatikko
- Monitoimiväline (liuku, kiipeilyverkko ja -torni)
- Karuselli
- Jousikiikku 4:lle
- Varsikiikku
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- 2 penkkiä



MATKAHAASTE 3: LUONNON TUTKIMINEN

Pysähdelkää matkalla tutkimaan luontoa. Vuodenaikojen vaihtelu kuten kevään ja syksyn merkkien etsiminen ovat hyviä haasteita. Myös luontokortit, kuten lintukortit ovat oiva apu lintujen tunnistukseen matkalla retkipaikalle. Valmiita lajikortteja täällä: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>





56. OJALEHDON LEIKKIPAikka, NIINIKUJA 4

Ojalehdon leikkipaikka sijaitsee Ojalehdon viheralueella Koivukylässä. Leikkialue sijoittuu viheralueen reunaan. Leikkipaikka on aidattu. Iso pöytäryhmä mahdollistaa eväshetken pitämisen leikkimisen keskellä.

Leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko
- 2 monitoimitelinetä (kiipeilyverkko, kiipeilyseinä, liukumäki)
- 2 trampoliinia
- Jousikiikku
- Jousikiikku 4:lle
- Hämähäkkikeinu
- Keinuteline (2 rengaskeinua)
- Pöytäryhmä
- Penkki



LUONNONMULLISTUKSET

Juostaan ympäristössä, aikuinen huutaa luonnonmullistuksia joilta suojaudutaan:

- Maanjäristys: Tukeva asento maahan ja järjestään vastaan
- Tulivuoren purkaus: Nopeasti jonkin alle suojaan
- Tulva: Nopeasti jonkin esteen päälle (esim. kivi tai kanto)
- Lumivyöry: Esteen taakse piiloon
- Hurrikaani: Roikkumaan
- Ninjahyökkäys: Pitää jähmettyä paikoilleen, kun ninjat (aikuinen/aikuiset) liikkuvat alueella
- Hirviö: Pitää päästä aikuiselta piiloon

Luonnonmullistuksia voi vaihdella sen mukaan, mitä elementtejä ympäristöstä löytyy.





57. HAKOPIISTO, HAKOKUJA 3

Pieni luonnonläheinen ja suojainen leikkipaikka Koivukylän juna-aseman vieressä. Ympärillä on paljon puustoa. Leikkipaikka on kalustettu lähinnä puisilla, ympäristöön sulautuvilla kalusteilla. Kalustuksen lisäksi alue tarjoaa hyvät mahdollisuudet vapaaseen leikkiin metsässä ja kallioilla.

Leikkipaikalla on:

- Varsikeinu
- Hiekkalaatikko
- Kiipeilyteline
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- Penkki



KILPA-AJOT

Aikuinen tekee kädellä portin lapsen eteen. Kun aikuinen päästää äänimerkin, hän avaa portin ja lapsi pääsee kulkemaan kilparadan. Kilparata kulkee esim. hiekkalaatikolta kiipeilytelineelle, puulle, varsikeinulle, penkille ja päättyy keinutelineelle, jossa on toisen aikuisen käsiportti.





58. PELTONIEMENPUISTO, PELTONIEMENKATU 5

Aidattu leikkipaikka Havukosken kerrostaloalueella puistomaisessa ympäristössä. Alue on puolivarjainen ja vihreä. Leikkipaikalla on monipuolinen valikoima eri ikäisille lapsille suunnattuja leikkivälineitä. Leikkipaikka on pääosin sorapintainen.

Katso myös metsäalue sivulta 30 ja liikuntapaikka sivulta 55.

Leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko katoksella
- Monitoimiväline pienille (liuku, kiipeilyverkko ja -oksat)
- Monitoimiväline isoille (liuku, kiipeilyverkko ja -tangot)
- Jousikuula
- Jousikiikku 1:lle ja 4:lle
- 2 keinutelinettä (4 keinua, joista 2 yhdistettyjä turvaistuimia)
- Karuselli
- 2 penkkiä ja pöytäryhmä



HYÖKYAALTO

Lähdetään liikkumaan leikkipuistossa erilaisilla eläintyyleillä (aikuinen voi päättää yhden eläintyylin tai sitten leikkijät saavat itse päättää oman eläintyykinsä liikkua). Ulkona alkaa sataa vettä, vesisade yltyy rankkasateeksi ja iskee hyökyaalto. Äkkiä, kiiruhtakaa suojaan! Kaikkien eläinten on etsittävä jokin maata korkeampi paikka, johon juosta ja kiivetä turvaan. Sade rauhoittuu ja eläinten liikkuminen maalla jatkuu, kunnes taas tulee hyökyaalto.





59. RAUTKALLION LEIKKIPAikka, VANHA REKOLANTIE 12

Rautkallion leikkipaikka sijaitsee laajan viheralueen keskellä puistomaisessa ympäristössä. Alue on suojassa rinteiden juurella. Leikkipuistossa on erilliset alueet pienille ja isommille lapsille. Pienten alue on aidattu. Välineet ovat monipuoliset ja palvelevat eri ikäisiä käyttäjiä. Alueella on runsaasti tilaa vapaaseen leikkiin.

Pienten leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko
- 2 jousikiikkua
- Jousikiikku 2:lle
- Monitoimiväline (liukumäki, tunneli, kiipeilyramppi)
- Keinuteline (lautakeinu ja turvaistuin)
- Leikkikatos
- Pöytäryhmä ja penkki



Isompien leikkipaikalla on:

- Verkkopyramidi
- Keinuteline (1 hämähäkkikeinu, 2 lautakeinua)
- Vaijeriliuku
- Trampoliini
- Aktiviteettiseinä
- 2 pöytäryhmää
- 3 penkkiä



HALAUSHIPPA

Valitaan yksi hippa, joka yrittää saada muita kiinni. Muut leikkijät ovat turvassa, mikäli ehtivät halata jotakin toista leikkijää, ennen kuin hippa saa kiinni. Jos hippa ehtii koskettaa ennen kuin ehtii halata toista, hänestä tulee seuraava hippa. Halauksen keston voi sopia ajan, esim. 5 sekuntia ja sääntönä, että peräkkäin ei saa halata samaa kaveria.





60. LEIKKIPAIKKA TARHA, HAVUKOSKENKATU 5

Tarhapuiston luonnonläheinen, suojaisa ja varjoisa leikkipaikka sijaitsee Havukosken kaupunginosassa metsäisellä viheralueella. Monipuoliset leikkivälineet palvelevat eri ikäisiä käyttäjiä. Alue on pääosin sorapintainen. Leikkipaikka on sovitettu metsäiseen ympäristöön ja se tarjoaa hyvät mahdollisuudet vapaaseen leikkiin metsässä ja kallioilla. Leikkipaikka on aitaamaton. Katso viereinen metsä sivulta 39.

Leikkipaikalla on:

- Kiipelyteline
- Pyöräkaruselli
- Hiekkalaatikko
- Liukumäki lähtötasanteella
- Liukumäki pienille
- Jousikiikku 4:lle
- 1 keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- 3 penkkiä



KOSKETA VÄRIÄ

Annetaan ohje lapsille, esim. "Koske keltaista!" Leikkijät etsivät kyseisen värisen kohdan ympäristöstä (leikkipuistosta, metsästä, kaverin vaatteista) ja koskettavat sitä. Tämän jälkeen valitaan uusi väri! Leikissä voidaan sopia, millä tyyllillä pitää liikkua värin luokse – esim. kosketa sinistä tasahyppien. Leikissä on myös hyvä sopia, että omien vaatteiden kosketusta ei hyväksytä, jotta liikettä tulee enemmän.





61. REKOLANKENTÄN LEIKKIPAIKKA, JOUKONTIE 27

Rekolan urheilupuiston yhteydessä sijaitseva leikkipaikka. Puuaidalla rajattu leikkipaikka on monipuolinen ja viihtyisä. Näyttävät lehmukset luovat yhdessä koivujen kanssa varjoa ja suojaa muuten valoisalle leikkipaikalle.

Leikkipaikalla on:

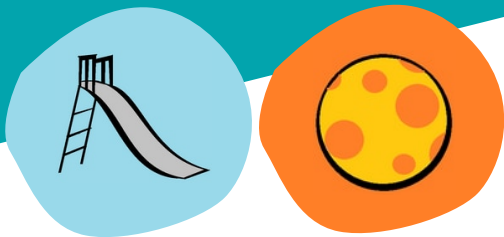
- Kiihkulauta
- Monitoimiväline (liuku, palomiehentanko, puomi, riippurappuset, kiipeilyverkko)
- Kiipeilyteline
- 2 keinutelinettä (5 keinua, joista 2 turvaistuinta)
- Hiekkalaatikko
- Kiipeilyteline pienille
- Lelulaatikko
- Liukumäki pienille
- 2 jousikiikkua
- Penkki ja 2 pöytäryhmää



JÄÄTYNEET HERNEPUSSIT

Leikkijät liikkuvat ympäri puistoa ja yrittävät pitää hernepussia tai hanskaa päänsä päällä. Aikuinen kehottaa leikkijöitä välillä kulkemaan varpaillaan, hyppimään yhdellä jalalla, kulkemaan takaperin, kulkemaan hitaammin tai nopeammin jne. Jos leikkijältä putoaa hernepussi/hanska, hän jäätyy paikoilleen. Toisen leikkijän pitää poimia pussi/hanska ja asettaa se jäätyneen toverinsa pääläelle sulattaakseen hänet. Tätä tehdessään hän ei saa pudottaa omaa hernepussiaan/ hanskaansa.





62. MIELIKINPUISTO, TUOVINTIE 14

Tilava aidattu leikkipuisto, jossa on runsaasti tilaa monipuoliselle toiminnalle. Pieni nurmikkoinen kukkula tuo muuten tasaiseen hiekkapohjaiseen leikkipuistoon kivan lisän. Leikkipuiston aitojen ulkopuolella pieni hiekkakenttä, jossa kaksi jalkapallomaalia sekä koripallokenttä koreineen.

Leikkipaikalla on:

- Hiekkalaatikko
- Keinuteline (3 keinua, joista 1 turvaistuin)
- Keinuteline (2 turvaistuinta)
- 2 jousikiikkua
- Jousikiikku 3:lle
- Liukumäki
- Liukumäki pienille
- Kiipeilyteline
- Pyöräkaruselli
- Pöytäryhmä

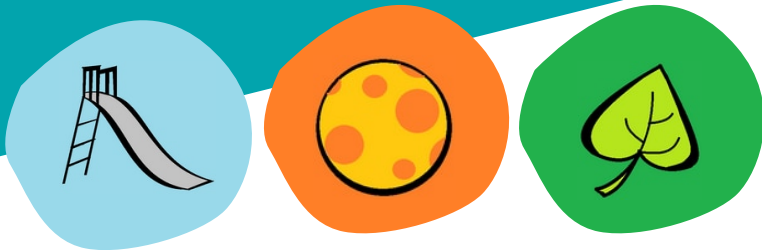


ORAVAT TERHOJEN PERÄSSÄ

Kentän keskelle piirretään ympyrä. Ympyrän sisälle kerätään yhdessä paljon tammenterhoja (voidaan käyttää myös käpyjä, kiviä, hernepusseja jne.). Leikkijät jaetaan joukkueisiin. Joka joukkueelle piirretään kotiympyrä yhtä kauas keskiympyrästä. Leikkijöiden tehtävä on hakea terhoja, joukkueesta yksi kerrallaan ja tuoda niitä omaan kotiinsa. Terhoja pitää olla riittävän paljon leikkijöihin nähden.

Joukkueita kannattaa olla monta, jotta pitkiltä seisoskeluilta vältytään. Käyttäkää eri liikkumistapoja; ensimmäinen kierros juostaan, toinen konkataan yhdellä jalalla, kolmas kieretään ja niin edelleen.





63. ESTER KOSKELAISEN PUISTO, TUULIKINTIE 33

Laaja puistokokonaisuus on luonteeltaan avoin, rauhallinen ja monipuolinen aitaamaton leikkipaikka. Leikkipaikka sijaitsee metsäisen alueen reunalla.

Leikkipaikan lisäksi Ester Koskelaisen puistossa on peli-, koripallo- ja tenniskentät, pienpelialueena, skeittipaikka, ulkokuntoilupiste sekä pelinurmi.

Leikkipaikalla on:

- Monitoimiteline (liuku, 2 kiipeilyverkkoa, riippuvat rappuset, palomiehentanko)
- 2 kiipeilytelinettä (toinen pienille lapsille)
- Tasapainoiluvälineitä
- 2 jousikiikkua
- Hiekkalaatikko
- 1 keinuteline (2 rengaskeinua)
- Karuselli
- 2 penkkiä



HEDELMÄSALAATTI

Kaikki paitsi yksi asettuvat hiekalle piiriin. Jokaisen ympärille piirretään ympyrä. Yksi asettuu piirin keskelle. Jokainen saa valita hiljaa mielessään, onko omena vai päärynä. Keskellä olija huutaa "omenat" tai "päärynät" tai "hedelmäsalaatti". Jolloin kaikki omenat tai päärynät tai kaikki hedelmät joutuvat lähtemään omasta ympyrästään ja etsimään uuden. Se, joka jää ilman ympyrää, asettuu keskelle huutajaksi.





64. PÄIVÄTTÄRENPUISTO, PÄIVÄTTÄRENTIE 5

Puiston valoisa ja avoin leikkipaikka jakautuu kahteen osaan: pienten lasten aidattuun sekä isompien lasten aitaamattomaan alueeseen. Päivättärenpuistossa on laaja nurmialue.

Isompien leikkipaikalla on:

- Karuselli
- Monitoimiväline (liuku, palomiehentanko, kiipeilyverkko ja -köysi)
- 3 leuanvetotankoa
- Tasapainoiluvälineitä
- Penkki ja pyöräteline



Pienten leikkipaikalla on:

- 2 jousikiikkua
- Hiekkalaatikko
- 1 keinuteline (2 turvaistuinta)
- Jousikiikku 4:lle
- Liukumäki
- Penkki



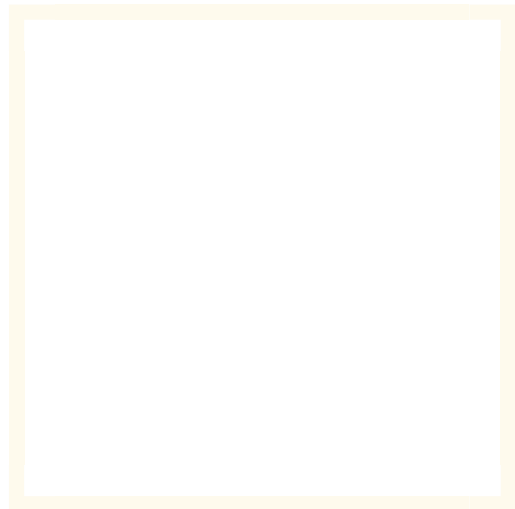
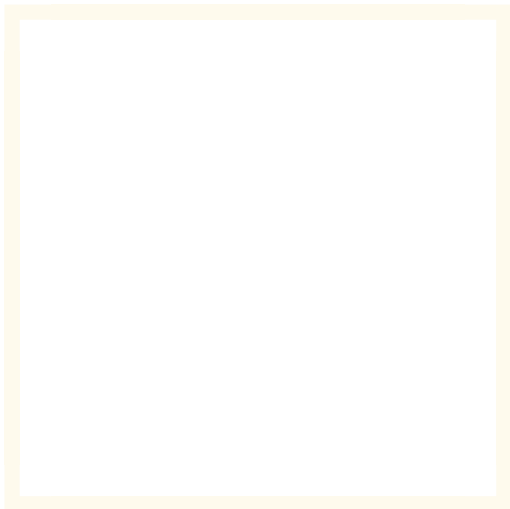
FORMULA-AJOT

Formula-ajot ovat käynnistymässä ja kaikki formulat (lapset) kokoontuvat piiriin. Jokainen lapsi saa vuorollaan kertoa, minkä värinen formula-auto hän on. Sen jälkeen käydään yhdessä läpi, mitä varusteita ajaja tarvitsee ennen kuin voi lähteä liikkeelle. Kun varusteet on puettu, on lähtölaskennan aika 3 – 2 – 1 ja formulat ampaisevat matkaan. Leikin alussa sovitaan ajorata yhdessä ja piirretään se hiekkaan tai voidaan ajella vapaasti rajatulla alueella. Kaveriin ei saa törmätä. Jos formulasta loppuu bensa tai formula menee rikki, lapsi ajaa aikuisen luo, jossa tapahtuu tankkaus/huolto aikuisen ohjeistuksen mukaan esimerkiksi tekemällä 3 kyykkyhyppyä.



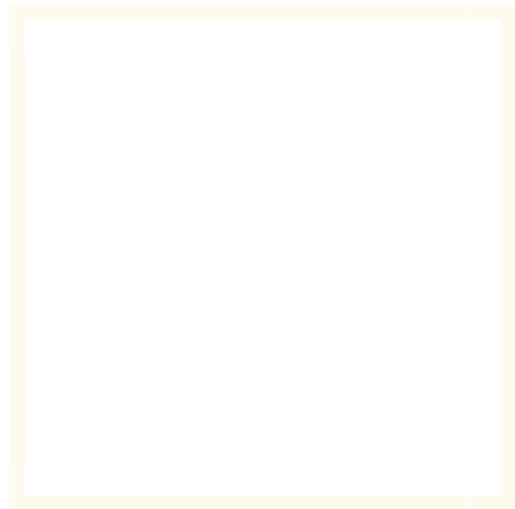
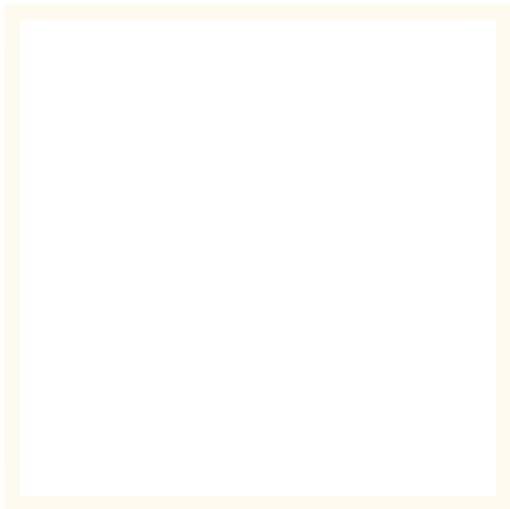
MEIDÄN LEIKKIPAikka

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



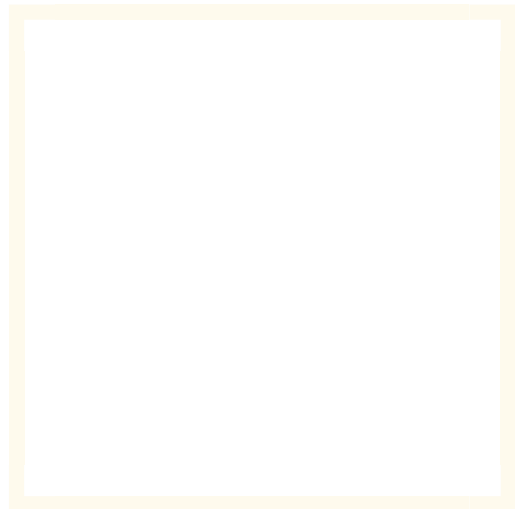
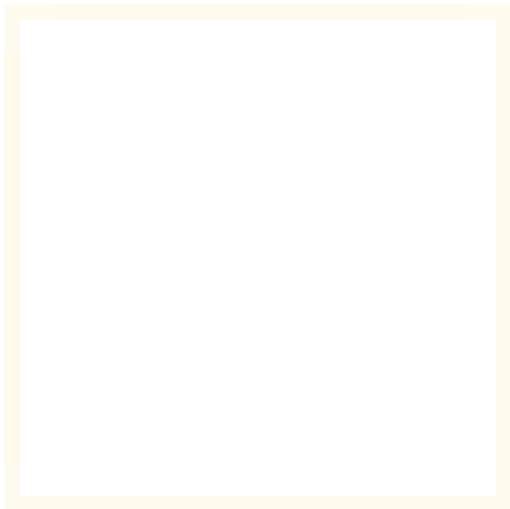
MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



MEIDÄN LEIKKIPAIKKA

Puuttuuko leikkipaikkakartasta teidän suosikkikohteenne? Tehkää tähän suosikkikohteestanne sivu. Älkää unohtako leikkivinkkiä. Keksikää myös kohteelle nimi!



VINKIT JA LINKIT

- **Päiväkotien pihat hyötykäyttöön:** Päiväkotien pihat ovat mainioita perheiden yhteisiä liikkumispaikkoja. Pihat ovat perheiden käytettävissä iltaisin, päiväkotien sulkeuduttua.
- **Kuka söi kävyn?:** tunnista syöntijäljet, sivulla 32
- **Kasi ja tuplakasi:** ohje solmujen tekoon, sivulla 17
- **#Ulkoluokka,** valmiit lajikortit: <https://ulkoluokka.fi/materiaalit/>
- **LuontoPortti,** apua lajien tunnistamiseen: <http://www.luontoportti.com/suomi/fi/>
- **Ulkojäiden ja latujen kunto:** <https://ulkoliikunta.fi/>
- **Vinkkejä hiihtoon:** Hiihdon totutteluun ja harjoitteluun ei tarvitse latua eikä luntakaan tarvitse olla paljoa. Hiihtoon voi jo totutella ja sitä voi harjoitella pihamaalla, jossa on tilaa ja hieman lunta.
 - Kannustaminen ja tarinallisuus toimii hiihdon harjoittelussa erinomaisena tukena. Alkuun on hyvä harjoitella etenemistä suksilla ja tasapainon löytymistä sekä kaatumisen ja ylösnousun harjoittelua. Katso Lähdetään Muumilaaksoon -leikki sivulta 12. Myös yhdellä suksella liikkumista ja liukumista voi harjoitella niin, että toinen suksi otetaan pois. Yhdellä suksella voi esimerkiksi leikkiä hippaa!
 - Optimitilanne on laittaa monot jalkaan, kun lähdetään ulos ulkoilemaan niin, että sukset ja sauvat ovat ulkona myös helposti saatavilla. Tämä mahdollistaa hiihdon ja ulkoilun ristiin, sillä sukset voi laittaa jalkaan ja ottaa pois, kun siltä tuntuu.
- **Leikkipankki:** Mannerheimin Lastensuojeluliiton ylläpitämästä leikkipankista löytyy lähemmäs 1000 eri leikki-ideaa kaikenikäisille ja osa tämän vihon leikeistä on Mannerheimin Lastensuojeluliiton leikkipankista. Laajemman hakutoiminnon avulla voi rajata kohderyhmän ikää: <https://www.leikkipankki.fi/haku>
- **Kartta-Vantaa, zoomattava kartta koko Vantaasta:** <https://kartta.vantaa.fi/>
 - Miten eri metsäalueita aiotaan hoitaa? Vantaan Metsäsuunnitelma kartalla: Klikkaa "Aineistot" --> "Luonto ja ympäristö" --> "Metsäsuunnitelma"
- **Maanmittauslaitoksen Kansalaisen Karttapaikka:**
<https://asiointi.maanmittauslaitos.fi/karttapaikka/>

